

# **PEMBESARAN IKAN LELE SISTEM KUCURAN AIR DENGAN PADAT TEBAR 195 EKOR/M<sup>3</sup> DAN 395 EKOR/M<sup>3</sup>**

**Oleh :**

**Putri Salsabila**

Dibawah bimbingan

Dr. Nuning Mahmudah Noor, S.Pi., M.P dan Pindo Witoko, S.Pi., M.P

## **RINGKASAN**

Pembesaran ikan lele merupakan kegiatan budidaya yang penting untuk memenuhi kebutuhan konsumsi protein hewani. Penelitian ini bertujuan untuk mengevaluasi pengaruh padat tebar terhadap pertumbuhan dan produktivitas ikan lele dalam sistem kucuran air. Dua padat tebar yang digunakan adalah 195 ekor/m<sup>3</sup> dan 395 ekor/m<sup>3</sup>. Penelitian dilakukan dengan desain eksperimental yang memperhitungkan parameter pertumbuhan ikan lele, kualitas air, dan produktivitas kolam. Hasil penelitian menunjukkan bahwa padat tebar 195 ekor/m<sup>3</sup> memberikan pertumbuhan optimal dan efisien bagi ikan lele dalam sistem kucuran air. Ikan lele yang dipelihara pada padat tebar tersebut mencapai bobot dan panjang yang signifikan dibandingkan dengan padat tebar 395 ekor/m<sup>3</sup>. Kualitas air pada kedua padat tebar tetap dalam batas optimal untuk mendukung pertumbuhan ikan lele. Produktivitas kolam pada padat tebar 195 ekor/m<sup>3</sup> menunjukkan hasil yang lebih baik, dengan tingkat konversi pakan yang lebih efisien dan tingkat kelangsungan hidup yang tinggi. Selain itu, sistem kucuran air membantu menjaga lingkungan kolam tetap bersih dan oksigenasi air yang cukup untuk mendukung kehidupan ikan. Kegiatan ini menyimpulkan bahwa padat tebar 195 ekor/m<sup>3</sup> lebih disarankan untuk pembesaran ikan lele dalam sistem kucuran air, karena memberikan pertumbuhan yang optimal, efisiensi pakan yang baik, dan produktivitas kolam yang tinggi. Penelitian lebih lanjut dapat dilakukan untuk memahami aspek-aspek lain yang mempengaruhi performa budidaya ikan lele dalam sistem ini, serta untuk mengoptimalkan manajemen kolam guna meningkatkan hasil produksi secara berkelanjutan.

***Kata kunci :*** *pembesaran ikan lele, padat tebar, sistem kucuran air, kualitas air*