

# **PEMBUATAN *FRONTEND WEBSITE UNIVERSITY FACILITIES RESERVATION* PADA ENIGMA CAMP**

**Oleh:**

**Rizky Pratama**

**21753031**

## **RINGKASAN**

Indonesia saat ini berada dalam era *Industry 4.0*, yang menggabungkan teknologi *cyber-physical* dengan otomatisasi. Untuk menghadapi tantangan ini, perusahaan membutuhkan karyawan dengan keterampilan teknologi yang relevan. *IT Bootcamp* didirikan untuk memenuhi kebutuhan ini, memfasilitasi proses belajar *programming* bagi berbagai latar belakang, termasuk mahasiswa IT dan karyawan non-IT yang ingin beralih karir.

Enigma Camp adalah salah satu *IT Bootcamp* yang menawarkan pelatihan selama kurang lebih 3 bulan, baik secara *offline* maupun *online*. Materi yang diajarkan mencakup *backend* dengan *Java Springboot* dan *frontend* dengan *Angular*. *Java Springboot* adalah *framework open source* yang dapat dikombinasikan dengan bahasa pemrograman lain untuk pengembangan aplikasi berbasis *RESTful web service*. *Angular*, yang menggunakan *TypeScript*, memudahkan manipulasi DOM untuk antarmuka pengguna.

Salah satu agenda wajib di Enigma Camp adalah *Final Project*. Tim penulis memilih untuk mengembangkan *system reservasi* peminjaman fasilitas kampus, bertujuan memudahkan mahasiswa dalam meminjam ruangan, alat, dan kendaraan kampus. Tim dibagi menjadi dua, yaitu tim *backend* dan tim *frontend*, yang menerapkan keterampilan yang telah dipelajari selama *bootcamp*.