

DAFTAR PUSTAKA

- Pemerintah Kabupaten Tulang Bawang Barat. (2015). *Peraturan Daerah Kabupaten Tulang Bawang Barat Nomor 03 Tahun 2015 tentang Pembentukan Organisasi dan Tata Kerja Kecamatan dan Kelurahan Kabupaten Tulang Bawang Barat*. Ditetapkan pada 10 Maret 2015. Diakses dari <https://peraturan.bpk.go.id/Details/100265/perda-kab-tulang-bawang-barat-no-03-tahun-2015>.
- Pemerintah Kabupaten Tulang Bawang Barat. (2016). *Peraturan Bupati Tulang Bawang Barat Nomor 51 Tahun 2016 tentang Kedudukan, Susunan Organisasi, Tugas dan Fungsi Serta Tata Kerja Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Tulang Bawang Barat*. Diakses dari <https://peraturan.bpk.go.id/Details/116749/perbup-kab-tulang-bawang-barat-no-51-tahun-2016>
- Akhmad, K. A., & Purnomo, S. (2021). Pengaruh Penerapan Teknologi Informasi pada Usaha Mikro Kecil dan Menengah di Kota Surakarta. *Sebatik*, 25(1), 234-240. <https://doi.org/10.46984/sebatik.v25i1.1293>.
- Ibrahim, M. A. S., & Indriyanti, A. D. (2024). Analisis dan Perancangan User Experience Aplikasi Sosial Media *Family Tree* Samakaki dengan Metode *Double Diamond*. *JEISBI (Journal of Emerging Information Systems and Bussines Intelligence)*. 5(1), 60-75.
- Kurniawan, M., & Romzi, M. (2022). *UI/UX Design Of Research Management Application And Community Service Using Figma App*. 5(1).
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan UI/UX Aplikasi *My Cic* Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 10(2), 208. <https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>
- Ramadhan, E. S. (2024). Penerapan Metode Double Diamond dalam Perancangan Antarmuka Pengguna dan Pengalaman Pengguna pada Aplikasi Halal.me. *REPOSITOR*. 6(1), 91-98. <https://doi.org/10.22219/repositor.v6i1.31892>
- Suryaningsih, S., Riandika, Y., & Hasanah, A. (2020). Aplikasi Wakaf Indonesia Berbasis Blockchain. *Edumatic: Jurnal Pendidikan Informatika*, 4(2), 20–29. <https://doi.org/10.29408/edumatic.v4i2.2402>
- Wiwesa, N. R. (2021). *User Interface Dan User Experience Untuk Mengelola Kepuasan Pelanggan*. 3(2).
- Yasin, M., & Widagdo, P.P. (2023) Perancangan Desain Aplikasi *Mobile* pada Dinas Pemberdayaan Masyarakat dan Pemerintahan Desa Provinsi Kalimantan Timur Menggunakan Figma. *Pengabdian Kepada Masyarakat Bidang Teknologi Informasi dan Sistem Informasi (PETISI)*, 1(2). 39-50. <https://doi.org/10.30872/petisi.v1i2.1144>

