

DAFTAR PUSTAKA

- Andipradana, A., & Dwi Hartomo, K. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Online Berbasis Web Menggunakan Metode Scrum. *Jurnal Algoritma*, 18(1), 161–172. <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.18-1.869>
- Arnomo, S. A., & Kurniawan, D. E. (2024). *Metode Agile Scrum Dalam Pengembangan Sistem Pengendali Stok Barang*. 169–177.
- Aulia Aziiza, A., & Nur Fadhilah, A. (2020). Analisis Metode Identifikasi dan Verifikasi Kebutuhan Non Fungsional. *Applied Technology and Computing Science Journal*, 3(1), 13–21. <https://doi.org/10.33086/atcsj.v3i1.1623>
- Baso, F., S, A. N., Alkhalil, I., Imansyah, D. A., Makassar, U. N., & Makassar, P. (2024). *SRS and Design Analysis : Kunci Kesuksesan Proyek Sistem Informasi yang Efektif*. 02, 92–101.
- Hafsari, R., Aribé, E., & Maulana, N. (2023). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Inventori Dan Penjualan Pada Perusahaan Pt.Inhutani V. *PROSISKO: Jurnal Pengembangan Riset Dan Observasi Sistem Komputer*, 10(2), 109–116. <https://doi.org/10.30656/prosisko.v10i2.7001>
- Hanifudin, R., Rokhmayati, P., Fadhly Noor Rizqi, M., & Fitriana Masitoh, L. (2024). Rancang Bangun Sistem Enterprise Resource Planning (ERP) Berbasis Web pada Pt Sainsgo Karya Indonesia Menggunakan Metode Scrum. *Syntax Idea*, 6(6), 2857–2871. <https://doi.org/10.46799/syntax-idea.v6i6.3889>
- Khesya, N. (2021). Mengenal Flowchart dan Pseudocode Dalam Algoritma dan Pemrograman. *Preprints*, 1, 1–15. <https://osf.io/dq45ef>
- Lazuardi, I., Abdurahman, A., & Acep, A. (2022). Sistem Informasi Penjualan Sepatu di Toko Barokah Sport. *Jurnal Riset Dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)*, 3(04), 762–769. <https://doi.org/10.30998/jrami.v3i04.7883>
- Ningsih, S. R., & Metamedia, U. (2024). *PENGEMBANGAN APLIKASI E-LEARNING MENGGUNAKAN METODE*. 1(3), 140–150.
- Nur Azizah, P. A., Asfi, M., & Syafrinal, I. (2021). Implementasi Model Scrum Pada Sistem Informasi Pembelajaran Diluar Kampus Untuk Skema Wirausaha Kampus Merdeka (Studi Kasus: Universitas Catur Insan Cendekia). *Syntax* :

- Jurnal Informatika*, 10(02), 01–12. <https://doi.org/10.35706/syji.v10i02.5513>
- Rawat, B., Purnama, S., & Mulyati, M. (2021). MySQL Database Management System (DBMS) On FTP Site LAPAN Bandung. *International Journal of Cyber and IT Service Management*, 1(2), 173–179. <https://doi.org/10.34306/ijcitsm.v1i2.47>
- Schwaber, K., & Sutherland, J. (2020). Panduan Definitif untuk Scrum: Aturan Permainan. *Scrum.Org*, November, 1–17.
- Syarifah, L., Holisin, I., & Shoffa, S. (2021). Meta Analisis: Model Pembelajaran Project Based Learning. *Jurnal Penelitian Pembelajaran Matematika*, 14(2), 256–272.
- Wiratama, A. C., Setiawan, D., Ginting, K., & Richard, T. (2022). *Dokumen Desain Perancangan Perangkat Lunak Sistem Informasi Mahasiswa Berprestasi Universitas Palangka Raya Berbasis Website*. 213020503075.
- Kartono, S. (2024). SISTA (Sistem Informasi Proyek Akhir). [Dokumen SKPL]. Diakses pada 6 Maret 2024.
- Yunita. (2024). Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak Sistem Pengelola Layanan (SILOLA) [Dokumen SKPL]. DISKOMINFOTIKSAN PESAWARAN.