

DAFTAR PUSTAKA

- Adytia Permana, B., & Jayadi, A. (2022). Aplikasi Presensi *Online* Menggunakan Validasi Jarak Lokasi Pengguna Berbasis *Android* (*Study Kasus: Toko Yonix*). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (Jatika)*, 3(1), 86–92. [Http://Jim.Teknokrat.Ac.Id/Index.Php/Informatika](http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika)
- Alvian Kosim, M., Restu Aji, S., & Darwis, M. (2022). Pengujian *Usability* Aplikasi Pedulilindungi Dengan Metode *System Usability Scale* (SUS) 1). *Jurnal Sistem Informasi Dan Sains Teknologi*, 4(2).
- Arafah, N., Aulia Wardah, F., Irnanda Ariyanti, E., & Hidayat, R. (2024). *Neraca* (Vol. 237, Nomor 4). [Http://Jurnal.Kolibi.Org/Index.Php/Neraca](http://jurnal.kolibi.org/index.php/neraca)
- Daffa, T., Dakhilullah, A., & Suranto, B. (2022). Penerapan Metode *User Centered Design* Pada Perancangan Pengalaman Pengguna Aplikasi I-Star.
- Hartawan, M. S., & Id, J. (2022). Swadharma (Jeis) Penerapan *User Centered Design* (UCD) Pada *Wireframe* Desain *User Interface* Dan *User Experience* Aplikasi Sinopsis Film. *Jurnal Elektro & Informatika*, 2(1).
- Kesuma, D. P. (2021). Penggunaan Metode *System Usability Scale* Untuk Mengukur Aspek *Usability* Pada Media Pembelajaran Daring Di Universitas Xyz (Vol. 8, Nomor 3). [Http://Jurnal.Mdp.Ac.Id](http://jurnal.mdp.ac.id)
- Mangiri, J. (2020). Perlindungan Konsumen Terhadap Pemasangan Iklan *Short Message Service* Pada Perusahaan Telekomunikasi Telkomsel Di Kota Makassar. *Paulus Law Journal*, 1(2).
- Mufti Prasetyo, S., Ivan Prayogi Nugroho, M., Lima Putri, R., & Fauzi, O. (2022). *Bullet*: Jurnal Multidisiplin Ilmu Pembahasan Mengenai *Front-End Web Developer* Dalam Ruang Lingkup *Web Development*. *Jurnal Multidisiplin Ilmu*, 1(6), 1015–1020. [Https://Journal.Mediapublikasi.Id/Index.Php/Bullet](https://journal.mediapublikasi.id/index.php/bullet)
- Nafa Az Zahro, T., & Imam Wahjono, S. (2024). Struktur Organisasi Di Organisasi *Bisnis Digital*. [Https://Doi.Org/10.13140/Rg.2.2.26197.23529](https://doi.org/10.13140/Rg.2.2.26197.23529)
- Putu, G., Wulantari, A. P., Kadek, N., Wirdiani, A., & Wira Buana, P. (2021). Penerapan Metode *Human Centered Design* Dalam Perancangan *User Interface* (*Studi Kasus: Pt.X*) (Vol. 2, Nomor 3).

- Sartika, & Rachmat Ikbali. (2023). Strategi *Public Relations* Dalam Meningkatkan Citra Perusahaan Pada Pt. Telkomsel Tbk Sartika, Ikbali Rachmat. Jurnal Sosial Dan Sains, 3(2). [Http://Sosains.Greenvest.Co.Id](http://Sosains.Greenvest.Co.Id)
- Wardhono, W. S., Tolle, H., Dewi, R. K., & Fanani, L. (2023). Analisis Kebutuhan Pengguna Pada Pengembangan Malang *Virtual Tourism* Dengan *Ambience* Lingkungan Terintegrasi. *Proceedings Series On Social Sciences & Humanities*, 6, 187–191. <https://doi.org/10.30595/Pspfs.V6i.868>
- Zahro Ilbatul, F., Islam, U., & Malang, R. R. (2024). Strategi Pemasaran Di Grapari Telkomsel Cabang Jl. Letjen S. Parman No.47 Purwantoro Kecamatan Blimbing Kota Malang. *Journal Islamic Business And Entrepreneurship*, 3(1), 19–29. <https://doi.org/10.33379/Jibe.V3i1.3037>