

DAFTAR PUSTAKA

- Cho, S. H., & Kim, S. H. (2020). Suggestion for Collaboration-Based UI/UX Development Model through Risk Analysis. *Journal of Information Processing Systems*, 16(6), 1372–1390. <https://doi.org/10.3745/JIPS.04.0200>
- Ismail, J., Saputra, W., & Safii, M. (2021). *Sistem Informasi Pencarian Tempat Kos Berbasis Android di Kota Pematangsiantar*. 641–646.
- Nurbaiti Oktaviani, S., Fikri Aziz, C., & Maula Sulthon, B. (2022). Analisa UI/UX Sistem Informasi Penjualan Berbasis Mobile Menggunakan Metode Prototype. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika Dan Komputer*, 2(6), 225–233. <https://doi.org/10.30865/klik.v2i6.401>
- Rully Pramudita, Rita Wahyuni Arifin, Ari Nurul Alfian, Nadya Safitri, & Shilka Dina Anwariya. (2021). Penggunaan Aplikasi Figma Dalam Membangun Ui/Ux Yang Interaktif Pada Program Studi Teknik Informatika Stmik Tasikmalaya. *Jurnal Buana Pengabdian*, 3(1), 149–154. <https://doi.org/10.36805/jurnalbuanapengabdian.v3i1.1542>
- Sanjayateknologi. (2024). *about. Website*. <https://sanjayateknologi.com/about.php>
- Santoso, M. F. (2022). Implementasi Konsep dan Teknik UI/UX Dalam Rancang Bangun Layout Web dengan Figma. *Jurnal Infotech*, 4(2), 156–163. <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/infortech156>
- Shirvanadi, E. C. (2021). Perancangan Ulang UI/UX Situs E-Learning Amikom Center Dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Amikom Center). *Perancangan Ulang Ui/Ux Situs E-Learning Amikom Center Dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Amikom Center)*, 8. <https://dspace.uji.ac.id/handle/123456789/34156>
- Tawasuli L, Yulianto, & Huda M. (2023). Perancangan User Interface Dan User Experience Pada Aplikasi Resep Masakan Rumahan Menggunakan Aplikasi Figma. *Technology and Informatics Insight*, 2(2), 215–225.
- Toroce Waum, & Yuliawan, K. (2023). Aplikasi E-Library Smk Negeri 2 Teknologi Dan Rekayasa Nabire Berbasis Web. *Jurnal SANTI - Sistem Informasi Dan Teknik Informasi*, 3(1), 85–91. <https://doi.org/10.58794/santi.v3i1.463>
- Wang, M. B. A., & Erandaru, E. (2022). Studi Perbandingan Teori Dan Praktek Perancangan Ui/Ux Saat Internship Di Atdawn. *Jurnal DKV Adiwarna*, 1(121), 9.