

I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi dan informasi berkembang dengan cepat saat ini, sehingga para pengguna harus selalu mengikuti perkembangan tersebut agar tidak tertinggal. Kemajuan ini memberikan manfaat yang signifikan untuk mempercepat perkembangan di berbagai bidang, termasuk di bidang pendidikan (Toroce Waum & Yuliawan., 2023).

PT. Risq Sanjaya Teknologi merupakan perusahaan *software development* yang berfokus pada pengembangan sistem informasi. Perusahaan tersebut merupakan tempat Praktek Kerja Lapang penulis yang berada di Jl. Sri Rahayu No.127B, Sumodaran, Banyuraden, Kec. Gamping, Kabupaten Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta. Kemudian, perusahaan menerima proyek pembuatan aplikasi sekolah berbasis web dari Dinas Pendidikan dan Budaya Provinsi Papua Tengah. Aplikasi yang dibuat yaitu SAGU yang akan berperan dalam meningkatkan akses dan distribusi sekolah.

SAGU (Sistem *Auto Generate* Sekolah) adalah sebuah sistem berbasis *website* yang diciptakan untuk membantu sekolah dalam mengelola informasi secara lebih luas pada Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Provinsi Papua Tengah. Sistem ini dirancang untuk meningkatkan informasi tentang siswa, guru, kegiatan, dan fasilitas sekolah dengan fitur-fitur yang mudah digunakan dan dipahami. Maka pada tugas akhir ini penulis fokus ke pembuatan UI (*User Interface*) supaya mempengaruhi tingkat penerapan pada penggunaan aplikasi oleh sekolah.

Perancangan *User Interface* (UI) adalah proses merancang fitur-fitur aplikasi yang mencakup desain, bentuk, warna, dan tata letak dalam sebuah sistem atau aplikasi (Cho & Kim., 2020). Maka, dalam Tugas Akhir ini penulis membuat desain *User Interface* pada aplikasi SAGU dengan memanfaatkan aplikasi

Figma. Figma merupakan alat desain yang sering digunakan untuk merancang desain aplikasi *mobile, desktop, dan website*. Figma memiliki fitur berbagi yang memudahkan pengguna dalam bekerja sama dengan orang lain secara bersamaan yang digunakan di *Windows, Linux, dan Mac* selama terhubung ke internet (Ismail dkk., 2021).

Permasalahan saat ini pada *website* sekolah di Provinsi Papua Tengah belum sepenuhnya menerapkan prinsip desain *user interface* (UI), sehingga perlu diterapkan untuk meningkatkan kualitas dan pengalaman pengguna dari *website* tersebut. Dengan demikian, penulis membuat judul "Pembuatan UI Aplikasi *Web Generator* Pada Dinas Pendidikan Dan Kebudayaan Provinsi Papua Tengah."

1.2 Tujuan

Berdasarkan masalah diatas, tujuan dari tugas akhir ini adalah menghasilkan desain UI (*User Interface*) pada aplikasi *web generator* dinas pendidikan dan kebudayaan provinsi papua tengah yang diharapkan mampu menyampaikan informasi dan publikasi sekolah.

II. GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Gambaran Umum PT. Risq Sanjaya Teknologi

2.1.1 Sejarah Singkat

PT. Risq Sanjaya Teknologi merupakan perusahaan *Software Development* yang berfokus pada pengembangan sistem informasi yang telah berdiri sejak tahun 2021. PT. Risq Sanjaya Teknologi menghadirkan produk *Custome Web, Wordpress Development, Mobile Application, IT Konsultan* di sektor perusahaan swasta dan pemerintahan (Sanjayateknologi, 2024). Berikut PT. Risq Sanjaya Teknologi disajikan pada Gambar 1.



Gambar 1. Logo PT. Risq Sanjaya Teknologi

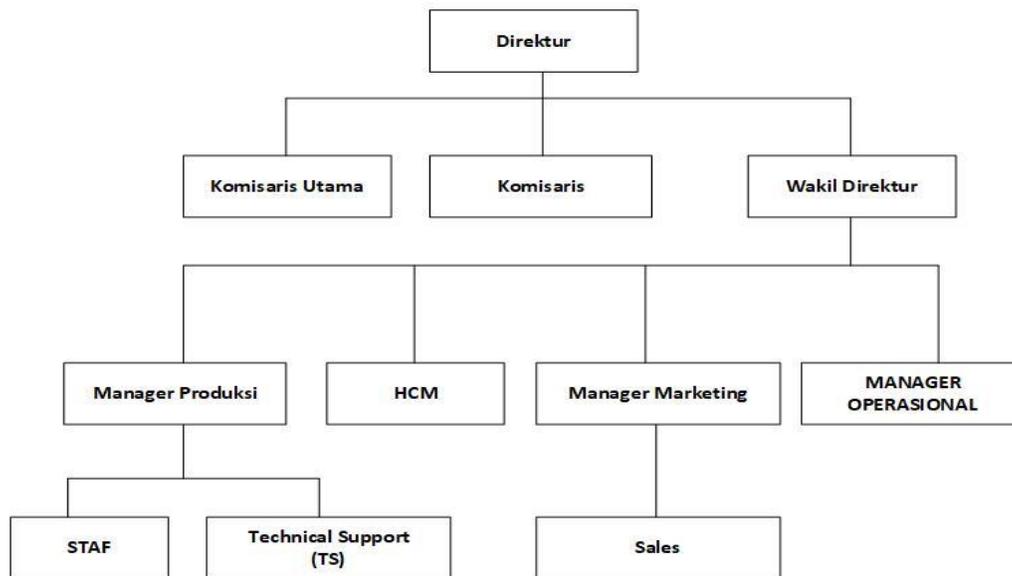
2.1.2 Visi dan Misi

Menjadi mitra 1 juta UMKM di Indonesia dengan produk kebanggaan dan berkontribusi kepada Negara.

2.1.3 Struktur Organisasi

Struktur organisasi PT. Risq Sanjaya Teknologi terdiri dari berbagai jabatan yang masing-masing memiliki peran penting dalam menjalankan operasional dan strategi perusahaan. Berikut adalah struktur organisasi perusahaan PT. Risq Sanjaya Teknologi disajikan pada Gambar 2.

STRUKTUR ORGANISASI
PT. RIZQ SANNJAYA TEKNOLOGI
(RST)



Gambar 2. Struktur Organisasi

Pada tabel 1 terdapat penjelasan tentang tugas dan tanggung jawab pada struktur organisasi di PT. Risq Sanjaya Teknologi.

Tabel 1. Keterangan Struktur Organisasi

No	Jabatan	Keterangan
1.	Direktur	Bertanggung jawab atas keseluruhan manajemen dan operasional perusahaan.
2.	Komisaris Utama	Memantau dan memberikan arahan strategis kepada perusahaan.
3.	Komisaris	Membantu Komisaris Utama dalam memberikan nasihat dan pengawasan.
4.	Wakil Direktur	Mendukung Direktur dalam menjalankan tugas dan fungsi manajemen.
5.	Manager HCM	(<i>Human Capital Management</i>) Mengelola sumber daya manusia dan pengembangan karyawan.

Tabel 1. Keterangan Struktur Organisasi Lanjutan

6.	<i>Manager Marketing</i>	Mengelola strategi pemasaran dan pengembangan bisnis
7.	<i>Manager Operasional</i>	Mengawasi operasional sehari-hari.
8.	Staf	Mendukung kegiatan operasional dan administratif perusahaan.
9.	<i>Technical Support</i>	Memberikan dukungan teknis kepada pelanggan dan tim internal.
10.	Sales	Bertanggung jawab untuk mengelola penjualan produk dan layanan perusahaan.

2.2 Proses Bisnis Yang dijalankan

PT. Risq Sanjaya Teknologi menjalankan berbagai proses bisnis yang disusun untuk mendukung pengembangan sistem informasi di sektor perusahaan swasta dan pemerintahan (*E-government*). Berikut adalah beberapa proses bisnis utama yang dijalankan oleh PT. Risq Sanjaya Teknologi.

1. *Custome Web*

Custome Web menawarkan berbagai layanan seperti membuat dan mengembangkan situs web, mendesain *User Interface* (UI) dan *user experience* (UX), mengelola konten, serta memberikan pemeliharaan dan dukungan teknis.

2. *WordPress Development*

WordPress Development menawarkan berbagai layanan untuk membantu pengguna dalam pengelolaan dan pengembangan situs web berbasis *WordPress*. Layanan ini bertujuan untuk meningkatkan kinerja, keamanan, dan pengalaman pengguna situs web *WordPress*.

3. *Mobile Application*

Mobile application menawarkan berbagai layanan penting, seperti meningkatkan operasional, memfasilitasi komunikasi yang lebih cepat antara perusahaan dan pelanggan, serta menyediakan akses mudah ke produk dan layanan.

4. IT Konsultan

IT konsultan dalam proses bisnis perusahaan menawarkan berbagai layanan, termasuk evaluasi kebutuhan teknologi informasi, perencanaan dan perancangan sistem TI, penerapan solusi teknologi, serta dukungan dan pemeliharaan yang berkelanjutan.