

DAFTAR PUSTAKA

- Ariza, A. R., Arman, M., Rachmat, N., & Ubaidillah, U. (2023). Aplikasi Pengarsipan Dan Disposisi Surat Pada. *Klik -Jurnal Ilmu Komputer*, 4(1), 11–19.
- Dumalang, J. M., Montolalu, C. E. J. ., & Lapihu, D. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi Penjualan Makanan berbasis Mobile pada UMKM di Kota Manado menggunakan metode *Design Thinking*. *Jurnal Ilmiah Informatika Dan Ilmu Komputer (JIMA-ILKOM)*, 2(2), 41–52. <https://doi.org/10.58602/jima-ilkom.v2i2.19>
- Gubernur Lampung. (2021). Peraturan Gubernur Lampung Nomor 59 Tahun 2021 Tentang Susunan Organisasi, Tugas Dan Fungsi, Serta Tata Kerja Perangkat Daerah. Pemerintah Provinsi Lampung. Diakses dari <https://ppid.lampungprov.go.id/detail-dokumen/Pergub-Lampung-No-59-Tahun-2021-Tentang-SOTK-Perangkat-Daerah>
- Kresna A, I., & Yuliana, D. (2022). Rancang Bangun *User Interface (Ui)* Dan *User Experience (Ux)* Pada Sistem Informasi Pengarsipan Dokumen Berbasis Website Di Kabupaten Tegal. *LEDGER : Journal Informatic and Information Technology*, 1(2), 29–38. <https://doi.org/10.20895/ledger.v1i2.828>
- Lamasitudju, C. A. (2023). Strategi *Organizational* Melalui Sistem Kearsipan Surat Pada Perusahaan PT Arah Mulia (Service Station ARBA Palu). 1(4), 603–613. <https://doi.org/10.5281/zenodo.12609746>
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan Ui/Ux Aplikasi *My Cic* Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 10(2), 208. <https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>
- Pratama, P., Pamungkas, D. A., & Fergina, A. (2023). Perancangan *User Interface (Ui)* Pada *Dashboard* Aplikasi Kopra Mandiri (Studi Kasus Bank Lainnya). *Biner : Jurnal Ilmiah Informatika Dan Komputer*, 2(2), 122–130. <https://doi.org/10.32699/biner.v2i2.5269>

Ratna Nur Fadilah, & Dhian Sweetania. (2023). Perancangan *Design Prototype* Ui/Ux Aplikasi Reservasi Restoran Dengan Menggunakan Metode *Design Thinking*. *Jurnal Ilmiah Teknik*, 2(2), 132–146.
<https://doi.org/10.56127/juit.v2i2.826>