

DAFTAR PUSTAKA

- Ananta, F., Ridwan, T., & Heryana, N. (2024). Perancangan UI / UX Point of Sale Berbasis Website Menggunakan Metode Design Thinking. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika Dan Komputer*, 4(4), 1994–2004.
<https://doi.org/10.30865/klik.v4i4.1572>
- Baskoro, L., & Haq, B. N. (2020). Penerapan Metode Design Thinking Pada Mata Kuliah Desain Pengembangan Produk Pangan. *Jurnal IKRA-ITH Humaniora*, 4(2), 83–93.
- Oktaviana Sembiring, B., Rafika Dewi, A., Lubis, I., & Harapan Medan Jl Joni No, U. H. (2019). Peningkatan Pengetahuan UI/UX Design dalam Peluang Karir Siswa SMK Negeri 1 Kutalimbaru pada Era Revolusi Industri 4.0. *Prioritas: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(01), 33–41.
<https://jurnal.harapan.ac.id/index.php/Prioritas/article/view/145>
- Pembelajaran, D. P. K. dan, & PPMPP. (2024). Panduan Praktik Kerja Lapang. *Politeknik Negeri Lampung*, 01, 1–7.
- Rani Puspita, & Rina Astriani. (2023). Perancangan Design Ui/Ux Pada Website Toko Mister Shop Id Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Teknik Dan Science*, 2(3), 35–46. <https://doi.org/10.56127/jts.v2i3.1047>
- Sitorus, H. R., Ibrahim, A., Utama, Y., & Novianti, H. (2024). Prototype UI/UX Website Softcoffee dengan Penerapan Metode Design Thinking. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika Dan Komputer Perancangan*, 4(6), 2744–2753.
<https://doi.org/10.30865/klik.v4i6.1881>
- Sutanto, R. P. (2022). Analisis User Flow pada Website Pendidikan: Studi Kasus Website DKV UK Petra. *Nirmana*, 22(1), 41–51.
<https://doi.org/10.9744/nirmana.22.1.41-51>