

APLIKASI PENGELOLAAN DATA PEMBAYARAN MITRA BINAAN PADA PT. JASA RAHARJA MENGUNAKAN *FRAMEWORK CODEIGNETER*

Mustika Ayu Nadilah¹, Zuriati², Eko Subyantoro³

¹ mahasiswa jurusan ekonomi dan bisnis, ² pembimbing 1, ³ pembimbing 2

Abstrak

PT Jasa Raharja merupakan Badan Usaha Milik Negara (BUMN) yang menyelenggarakan asuransi kecelakaan umum dan lalu lintas jalan di wilayah provinsi lampung yang memerlukan pengolahan administrasi. Salah satu pengelolaan administrasi pembayaran mitra bina meliputi pencatatan pemasukan pengeluaran hingga laporan. Sistem pembayaran mitra binaan yang sedang berjalan saat ini pencatatan pembayaran masih menggunakan buku besar kemudian direkapitulasi menggunakan *microsoft excel* berupa laporan. Proses ini menyebabkan pembuatan laporan yang relatif lama karena harus merekapitulasi data pembayaran dari buku besar. Berdasarkan masalah tersebut maka dibangun “ Aplikasi Pengolahan Data Pembayaran Mitra binaan pada PT. Jasa Raharja menggunakan *Framework Codeigneter*”. Aplikasi pengelolaan pembayaran dibuat dengan menggunakan *Hypertext Preprocessor* (PHP), *Framework Codeigneter*, dan didukung dengan MySQL sebagai basis data. Aplikasi pengelolaan data pembayaran mitra binaan dikembangkan menggunakan metode *Rapid Application Development* (RAD) dan diuji dengan menggunakan *black-box testing*.

Kata Kunci : Aplikasi, *DFD*, *pengelolaan pembayaran*, *RAD*.

PENDAHULUAN

PT. Jasa Raharja (Persero) cabang lampung merupakan sebuah Badan Usaha Milik Negara (BUMN) yang menyelenggarakan asuransi kecelakaan umum dan lalu lintas PT. Jasa Raharja (Persero) cabang lampung berdiri sejak tanggal 1 januari 1960 berdasarkan keputusan direksi Jasa Raharja No.Kep 750/KMK/IV/III/1970 PT. Jasa Raharja berbagai divisi seperti divisi Operasional

dan divisi keuangan seksi sumbangan wajib administrasi pelayanan, administrasi klaim. Program kemitraan lingkungan (PKBL), sumber daya manusia dan umum Program Kemitraan Binaan lingkungan (PKBL) merupakan salah satu kerja jasa raharja yang memberikan pinjaman modal untuk meningkatkan usaha. Pelayanan Program kemitraan bina lingkungan sangat baik pada mitra binaan berfungsi untuk mendapatkan pinjaman modal sebagai mitra binaan diingatkan

kembali untuk mengembalikan dana yang telah dipinjam. Pencatatan pembayaran mitra binaan yang dilakukan oleh petugas administrasi masih menggunakan buku besar. Mitra binaan diberikan sebagai bukti pembayaran mitra binaan kemudian dari buku besar data mitra pembayaran direkapitulasi ke dalam *microsoft excel*. Bentuk laporan terdiri dari dua yaitu laporan tertelusur dan *hard copy*.

Berdasarkan permasalahan tinjauan yang diperkuat oleh tinjauan penelitian (Harahap, 2015) dengan jurnal yang “Perancangan sistem informasi keuangan pada CV sinar jaya”. Diperlukan aplikasi yang mengelola data laporan keuangan yang lebih akurat dan tepat waktu . dengan adanya sistem ini dapat membantu petugas dalam mengelola pembayaran mitra binaan. Proses pembuatan laporan dapat menyebabkan pembuatan laporan yang relatif lama karena lama harus merekapitulasi kembali dalam buku besar tersebut.

Penulis mengusulkan “ Aplikasi Pengelolaan Data Pembayaran Mitra Binaan pada PT. Jasa Raharja menggunakan Framework Codeigneter” menggunakan metode Rappid Application Development (RAD). Aplikasi dapat membantu dengan meminiliskan permasalahan yang

diharapkan memudahkan administrasi PA PKBL mengelola pembayaran dan laporan mengakses informasi dengan akurat, efektif, dan efisien waktu.

METODOLOGI PELAKSANAAN

Metode yang dikembangkan dalam pembuatan aplikasi pengelolaan data pembayaran mitra binaan pembayaran metode Rapid Application Development (RAD). Metode RAD digunakan karena memenuhi kebutuhan sistem karena memerlukan waktu yang sangat tidak lama (Kadir , 2018). Berikut merupakan tahapan Metode :

1. *Requirement Planning*

Tahap ini yaitu data hasil wawancara , data laporan kerja dari penanganan keluhan , dan data analisis sistem yang sedang berjalan dan sistem yang akan diusulkan dalam bentuk *mapping chart*.

2. *User Design*

Perancangan sistem dan desain yang dibuat berupa :

a. Rancangan alur data aplikasi berbentuk *Data Flow Diagram* (DFD) yang menggunakan aplikasi *Microsoft Visio 2010*.

b. Rancangan database berbentuk *Entity Relationship Diagram* (ERD) dibuat dengan

menggunakan *Microsoft visio 2010*.

- c. Rancangan alur kerja dalam bentuk *flowchart* yang dibuat dengan menggunakan *Microsoft visio 2010*.
- d. Rancangan tampilan antar muka atau *interface* yang dibuat dengan menggunakan aplikasi *CorelDraw X5* menggunakan aplikasi *Enterprise Architecture*.

3. *Contruction*

Pada tahap ini terdapat perfokus pada ini berfokus dalam pengkodean yang kebutuhannya didapatkan pada tahapan *user design* yang mulai diterapkan menggunakan bahasa pemrograman *Codeigneter*, *HTML*, *SQL*, dan *JavaSript*. Adapun tools atau alat yang akan digunakan dalam tahapan ini yaitu aplikasi *sublime Text*, *XAMPP* dan *Web Browser* yang akan menghasilkan aplikasi pengelolaan data pembayaran mitra binaan pada PT. Jasa Raharja menggunakan *framework codeigneter* kekurangan.

2. *Cutover*

Setelah program dibangun dan sesuai dengan rancangan yang telah

ditentukan sebelumnya maka tahapan selanjutnya akan dilakukan dengan pengujian sistem secara keseluruhan apakah aplikasi yang telah berhasil bisa diciptakan bisa bekerja dengan kebutuhan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

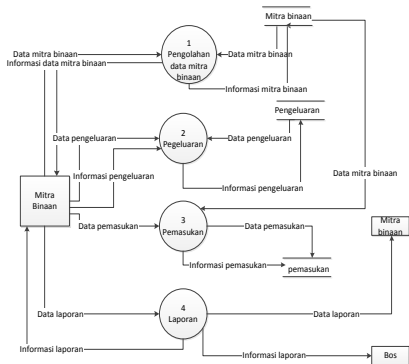
1. *Requirement Planning*

Analisa kebutuhan yaitu menganalisa kebutuhan yang diperlukan dan yang diinginkan oleh

pengguna terhadap sistem yang baru. Proses bisnis yang sedang berjalan pada pengelolaan data pembayaran mitra binaan masih melakukan pencatatan pada buku kas mitra binaan terlebih dahulu setelah itu diinputkan kembali ke dalam *microsoft excel*. Proses tersebut menyebabkan pembuatan laporan yang relatif lama karena harus merekapitulasi data pembayaran dari buku kas binaan tersebut. Analisis yang sedang berjalan saat ini digambarkan dengan *mapping chart* pada Gambar 1.

2. Rancangan DFD level 1

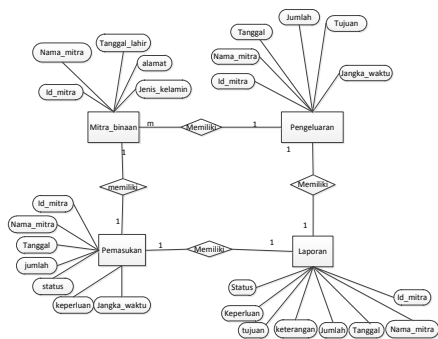
DFD Level 1 menunjukan proses utama yang menyusun keseluruhan sistem. Proses utama direlasikan menggunakan data flow diagram level 1 yang disajikan pada gambar 4.



Gambar 4. DFD Level 1

3. Design Database

Perancangan database merupakan hasil dari pengumpulan data dan analisa untuk menentukan kebutuhan sistem. Perancangan database terbentuk dalam ERD (Entity Relationship Diagram) disajikan pada Gambar 5.



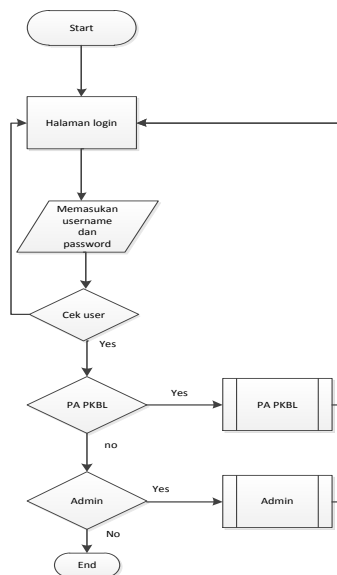
Gambar 5. Entity Relationship Diagram

2. Rancangan Flowchart

Gambaran dari struktur logic berupa symbol-simbol yang digunakan untuk menyelesaikan masalah secara berurutan.

a. Flowchart login

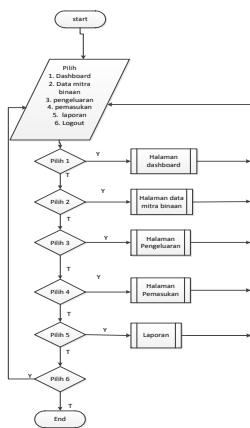
Flowchart login sistem sistem yang disajikan pada Gambar 6.



Gambar 6. Flowchart login

b. Flowchart

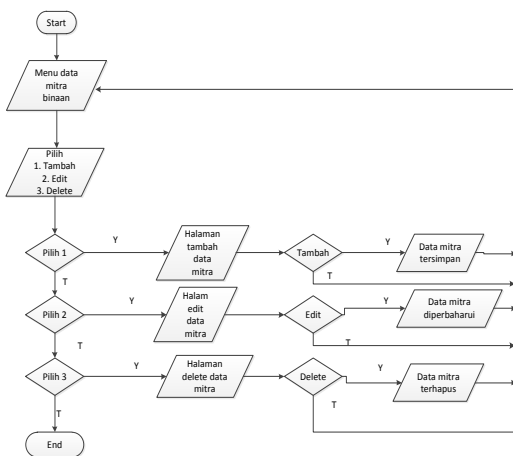
Menu PAKBL Halaman menu berisikantampilan data mitra binaan pengeluaran , pemasukan dan laporan. disajikan pada Gambar 7.



Gambar 7. Flowchart halaman PAKBL

c. Flowchart

Menu data mitra binaan menampilkan halaman input data mitra binaan. Halaman ini dapat melakukan aksi melakukan tambah, edit, delete. Flowchart menu mitra binaan dapat dilihat pada Gambar 8.

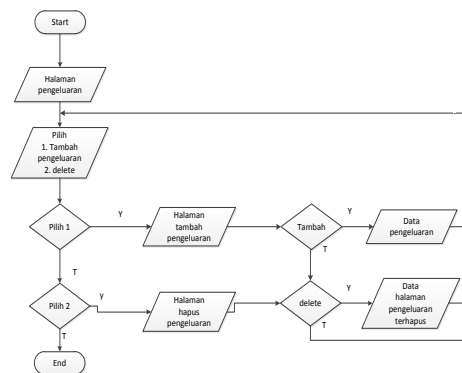


Gambar 8. Flowchart menu mitra binaan

e. Flowchart menu pengeluaran

Menu data mitra binaan menampilkan halaman input data mitra binaan. Halaman ini dapat melakukan aksi melakukan tambah, delete. Flowchart halaman pengeluaran dapat dilihat pada Gambar 9.

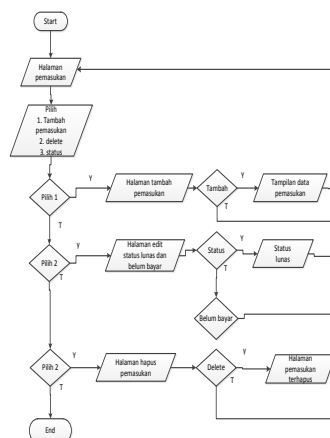
ini dapat melakukan aksi melakukan tambah,delete. Flowchart halaman pengeluaran dapat dilihat pada Gambar 9.



Gambar 9. Flowchart menu pemasukan

f. Flowchart menu pemasukan

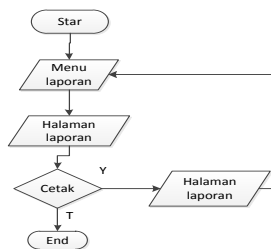
menu data mitra binaan menampilkan halaman pemasukan. Halaman ini dapat melakukan aksi tambah,delete, dan merubah status. Flowchart halaman pemasukan dapat dilihat pada Gambar 10.



Gambar 10. Flowchart menu pemasukan

g. *Flowchart* menu laporan

Menu laporan adalah proses akhir yang dapat menyimpulkan data pembayaran baik lunas maupun yang belum lunas dalam bentuk pdf. *Flowchart* menu laporan dapat dilihat pada Gambar 11.



Gambar 11. *Flowchart* menu laporan

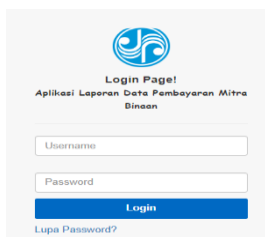
h. Rancangan *interface*

Rancangan *interface* merupakan rancangan antar muka yang akan diterapkan dalam aplikasi yang akan dibuat.

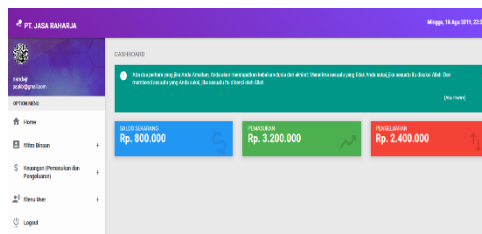
4. *Contruction*

Pada tahapan ini berfokus pada pembuatan program dan aplikasi didalam Aplikasi pengolahan data pembayaran mitra binaan dibangun dengan *framework* codeigneter dan dalam melakukan pengkodean menggunakan aplikasi sublime text 3.

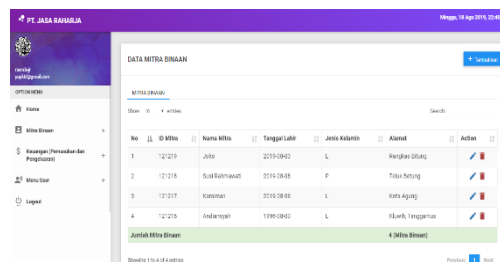
1. Tampilan program



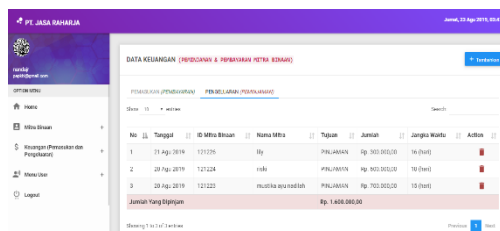
Gambar 11. Tampilan halaman *login*



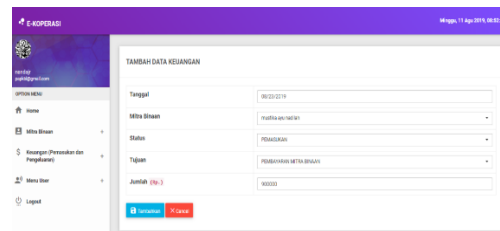
Gambar 12. Tampilan halaman *Dashboard*



Gambar 13. Tampilan halaman mitra binaan



Gambar 14. Tampilan halaman pengeluaran



Gambar 15. Tampilan halaman pemasukan.

Jawa Tengah
BANDAR LAMPUNG
Jl. Jendral Sudirman No. 10, Telp. (071) 841788 & 841789 & 841791
Website: www.koprasri.org

LAPORAN KEUANGAN E-KOPERASI

PEMASUKAN KEUANGAN (PEMASYARAN)

No.	ID Mitra	Nama Mitra	Tujuan	Tanggal	Jumlah	Keperluan	Status Pembayaran
1	121226	Iby	PEMBAYARAN	31 Agu 2019	300000	modal usaha	Belum Bayar
2	121224	ibali	PEMBAYARAN	31 Agu 2019	600000	modal usaha	Lunas
3	121223	muallika ayu nadiyah	PEMBAYARAN	30 Agu 2019	700000	modal usaha	Lunas

PENGELUARAN KEUANGAN (PENJUALAN)

No.	ID Mitra	Nama Mitra	Tujuan	Keperluan	Tanggal	Jumlah
1	121226	Iby	PENJAJARAN	modal usaha	21 Agu 2019	300000
2	121224	ibali	PENJAJARAN	modal usaha	20 Agu 2019	600000
3	121223	muallika ayu nadiyah	PENJAJARAN	modal usaha	20 Agu 2019	700000

Gambar 16. Tampilan halaman laporan.

Pengujian

Metode pengujian yang digunakan pada “Aplikasi pengelolaan data pembayaran mitra binaan pada PT. Jasa Raharja menggunakan bahasa *framework codeigneter*” menggunakan metode *black box testing*. Metode *black box testing* bertujuan untuk mengetahui fungsi, *input*, dan *output* dari perangkat lunak sesuai dengan sistem yang dibutuhkan. Hal-hal yang diuji dalam aplikasi pengelolaan pembayaran mitra binaan yaitu :

- a. Kesalahan-kesalahan pada tampilan
- b. Fungsi-fungsi aplikasi
- c. Hal- hal yang diuji

KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan yang didapat dari “Aplikasi Pengelolaan Data Pembayaran Mitra Binan Pada PT. Jasa Raharja Menggunakan Framework Codeigneter” adalah dihasilkannya sebuah aplikasi web yang memberikan alternatif solusi bagi petugas PPKBL dalam mempermudah penyusunan data laporan pembayaran mitra dalam bentuk laporan.

Saran yang diajukan untuk pengembangan dan perbaikan aplikasi pengelolaan pembayaran mitra binaan dapat dilengkapi dengan modul

pembayaran sehingga yang dihasilkan dapat diketahui data dari pengeluaran sebelumnya.

REFERENSI

- Dinanti, A., & Nugraha, G. a. (2018). Pelaporan Keuangan Organisasi Nirlaba. *Ekonomi, Bisnis, dan Akutansi*.
- Efendy, F., & Nuqoba, B. (2016). Penerapan Framework Dalam Pengembangan Sistem Informasi Pengangkat. *Jurnal Informatika Mulawarman*.
- Eka, I. (2017). Sistem Penunang Keputusan Untuk Mentukan Penerimaan Dana Santunan Sosial dan Penyaluran Bagi Mahasiswa. *Jurnal TEKNOIF*.
- Februariyanti, H., & Zuliarso, E. (2012). Indonesian Journal on Software Engineering . *Teknologi Informasi DINAMIK*.
- Harahap, F. (2015). Perancangan Sistem Informasi Keuangan Pada CV. Sinar Jaya. *Nasional Informatika*.
- Ismail, I. (2011). Koperasi dan usaha mikro menengah. *Bangkalan. Lembaga Pener.*
- Jogiyanto, H. (2005). *Pengenalan Komputer*. Yogyakarta : Andi.

KARYA ILMIAH MAHASISWA MANAJEMEN INFORMATIKA

- Kadir, A. (2018). *Dasar Pemrograman Internet untuk Proyek berbasis Arduino*. Yogyakarta: Andi.
- Lavarino, D., & Yustanti, W. (2016). RANCANG BANGUN E – VOTING BERBASIS WEBSITE . *Manajemen Informatika*.
- Nugroho, B. (2008). *Latihan Membuat Aplikasi Web PHP dan MySQL dengan Dreamweaver MX(6,7, 2004) dan 8*. Jogjakarta: Gava Media.
- Prayitno, A., & Safitri, Y. (2015). Pemanfaatan Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis Website Untuk Para Penulis. *Indonesian Journal on Software Engineering* .
- Pressman,R.S.(2010).*Rekayasa Perangkat Lunak-Buku,Pendekatan Pratisi(edis7)*. Yogyakarta: Andi.
- Situmorang, S. H. (2017). *Analisis Data Untuk Riset Manajemen dan Bisnis*. Medan : Usu Press.
- Supardi, I. Y., & Hermawan, A. (2018). *Semua Bisa Menjadi Programmer CodeIgniter*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Simarmata, J. (2010). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Sitorus , L. (2015). *Algoritma dan Pemograman* . Yosef Murya Kusuma Ardhana, S. (2017). *Jurus Menguasai OOP PHP dengan Framework Langit Inspirasi*. Yogyakarta: CV.Langit Inspirasi Yogyakarta : Andi.
- Yosef Murya Kusuma Ardhana, S. (2017). *Jurus Menguasai OOP PHP dengan Framework Langit Inspirasi*. Yogyakarta: CV.Langit Inspirasi.

The screenshot displays the Plagiarism Checker interface. On the left is a dark sidebar with navigation options: 'Mengunggah' (Upload), 'Tulisan' (Writings), 'Pembayaran' (Payments), and 'Gratis' (Free). Below these are the phrases 'NILAI KAMI' (Our Value) with a 4-star rating and 'TULIS KAMI' (Write for Us) with a speech bubble icon. At the bottom of the sidebar is a button labeled 'HADIAH UNTUK TERJEMAHANA' (Gift for the Translator).

The main content area shows two document analysis results side-by-side:

- Document 1:** 'Bismillahhh TA (revisi) d' (20 minutes ago). It shows a 13% plagiarism risk, categorized as 'HIGH'. The analysis includes 2% paraphrasing, 0% incorrect quotations, and 0% concentration. It offers three options: 'Bagikan' (Share), 'Deep' (\$1.00), and 'Monetize'. A 'View report' button is available for \$4.73.
- Document 2:** 'Karya ilmiah TA.docx' (39 minutes ago). It shows an 11% plagiarism risk, categorized as 'MEDIUM'. The analysis includes 1% paraphrasing, 0% incorrect quotations, and 0% concentration. It offers the same three options: 'Bagikan', 'Deep' (\$1.00), and 'Monetize'. A 'View report' button is available for \$1.77.