

BAB I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era digital saat ini, kebutuhan akan teknologi informasi semakin mendesak dalam berbagai aspek kehidupan, termasuk transportasi. Di lingkungan kampus Politeknik Negeri Lampung (Polinela), terdapat banyak mahasiswa yang berprofesi sebagai *driver* ojek untuk mendukung kegiatan sehari-hari. Namun, layanan ojek ini masih dilakukan secara manual tanpa adanya aplikasi khusus, sehingga menyebabkan kesulitan bagi mahasiswa lain yang ingin memesan ojek.

Ketiadaan aplikasi khusus untuk pemesanan ojek ini tidak hanya menyulitkan mahasiswa dalam mengakses layanan transportasi, tetapi juga membatasi peluang para driver dalam mendapatkan lebih banyak penumpang. Menyadari masalah ini, kami yang sedang melakukan praktek kerja lapang di *CV Newus Technology* berinisiatif untuk mengembangkan sebuah aplikasi transportasi *online* bernama Ojek Polinela (*Jekpol*). Aplikasi ini dirancang untuk mempermudah proses pemesanan ojek bagi mahasiswa Polinela dengan mengintegrasikan layanan ojek ke dalam satu platform digital.

Menurut Abdurahman dalam jurnal tentang Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit pada Bank Yudha Bhakti, aplikasi merupakan sebuah program yang digunakan oleh pengguna untuk menjalankan perintah pada sistem komputer. Sementara itu *Mobile* dapat diartikan sebagai kemampuan untuk berpindah dengan mudah dari satu lokasi ke lokasi lain, seperti telepon *mobile* yang memungkinkan berpindah tempat dengan mudah dari satu tempat ke tempat lain tanpa tanpa terputusnya komunikasi. Dengan demikian aplikasi *mobile* diartikan sebagai aplikasi yang digunakan oleh pengguna saat berpindah tempat dengan mudah dari satu tempat ketempat lain lain tanpa terjadi pemutusan komunikasi. Aplikasi ini dapat diakses melalui *user interface* perangkat nirkabel, seperti telepon seluler dan PDA. (Roihan dkk., 2019)

Keunggulan dari aplikasi *Jekpol* adalah biaya layanan yang lebih murah dibandingkan aplikasi sejenis di luar kampus, serta keamanan yang lebih terjamin, karena para *driver* adalah mahasiswa Polinela sendiri. Dengan begitu, diharapkan aplikasi *Jekpol* dapat menjadi solusi yang efektif dalam mempermudah mobilitas mahasiswa di lingkungan kampus.

Selama periode Praktik Kerja Lapangan (PKL) di *CV Newus Technology*, saya berkesempatan untuk terlibat dalam pembuatan frontend aplikasi *Jekpol* menggunakan *Android Studio*. Proses ini mencakup implementasi desain yang responsif dan pengembangan antarmuka pengguna yang intuitif, sehingga memberikan pengalaman pengguna yang optimal.

Front End Developer adalah orang yang bertanggung jawab untuk mengembangkan antarmuka pengguna grafis dari sebuah situs *web*, melalui *user interface* penggunaan *HTML*, *CSS*, dan *JavaScript*, agar pengguna dapat melihat dan berinteraksi dengan situs tersebut. Tugas utama *Front End Developer* meliputi pengelolaan apa yang dilihat pengguna di browser mereka, termasuk merancang, menganalisis kode, dan melakukan debugging pada sisi klien dari suatu aplikasi. Mereka bertanggung jawab atas tampilan, nuansa, dan desain situs *web* atau aplikasi *web*. Seorang front end developer harus memastikan tampilan *website* sesuai dengan yang disepakati dengan *desainer*, baik dari segi tampilan maupun fungsionalitas. Sederhanya front end developer adalah seorang programmer yang bertugas untuk mengelola dan mengembangkan tampilan sebuah aplikasi atau *website*. (Mufti Prasetyo dkk., 2022)

1.2 Tujuan

Tugas akhir ini bertujuan untuk membuat *frontend* aplikasi *Jekpol* di *CV Newus Technology* menggunakan *Android Studio*.

BAB II. GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Profil Perusahaan

Newus technology adalah sebuah perusahaan software yang bergerak dibidang jasa pembuatan *website*, aplikasi / sistem dan aplikasi berbasis android serta *IOS*. Selain sebagai perusahaan *software newus technology* merupakan sebuah perusahaan konsultan *IT* yang berdomisili di Kota Bandar Lampung. Newus technology Siap membantu pelanggan dalam merancang teknologi terbaru dan aplikasi yang diperlukan. Konsultasi ini dilakukan untuk menemukan solusi atas masalah yang dihadapi oleh suatu institusi tertentu. Tentu saja konsultasi ini dilakukan guna mencari solusi dari permasalahan yang dihadapi di sebuah institusi tertentu. Karena bersama *newus technology*, para konsumen akan diberikan pengalaman yang menakjubkan. Baik itu dalam hal mendesain, memanfaatkan, dan memproduksi teknologi yang sesuai dengan kebutuhan, dengan teknologi inilah pekerjaan semakin lebih mudah dan cepat.



Gambar 2.1 Logo Perusahaan

CV. Newus Technology merupakan sebuah perusahaan software yang berdomisili di Bandar Lampung, berdiri sejak tahun 2021 dan sudah terlibat lebih dari 200 pengembangan IT Indonesia, beralamatkan di Jl. Salim Batubara No.118. Kupang Teba, Kec. Teluk Betung Utara, Kota Bandar Lampung, CV Newus Technology bergerak pada bidang jasa pembuatan website, aplikasi berbasis android dan IOS. Selain sebagai perusahaan software, CV. Newus Technology juga menjadi perusahaan konsultan IT.

2.1.1 Visi

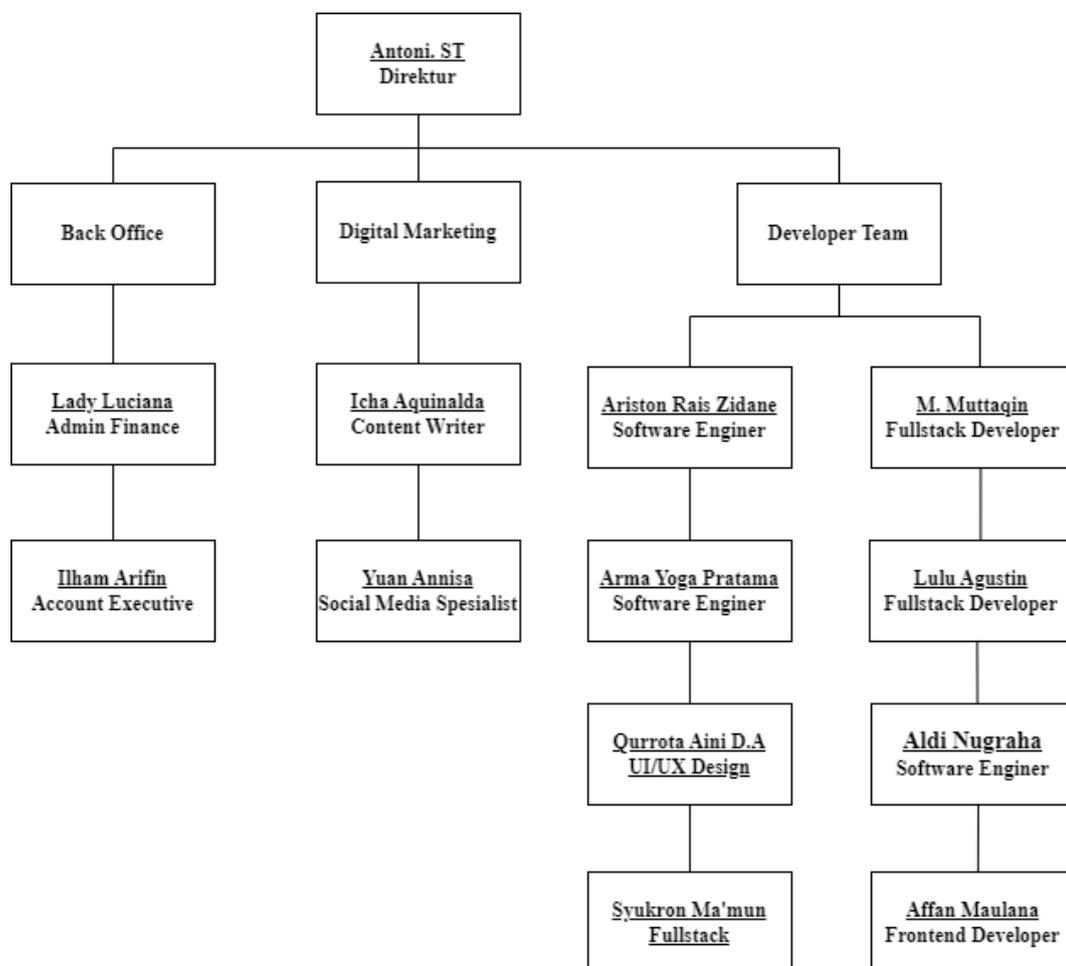
Menjadi pelopor terkemuka dalam membentuk ekosistem produk teknologi teratas melal *user interface platform Alin Apps*

2.1.2 Misi

- a) Inovasi Ekosistem Teknologi
- b) Kualitas Teknologi yang Konsisten dan Transparan
- c) Perluasan Pasar Nasional
- d) Pemberdayaan Pengguna
- e) Perusahaan IT yang Ramah Karyawan

2.2 Struktur Organisasi

Struktur organisasi *CV Newus Technology* dapat dilihat pada Gambar 2.2.



Gambar 2.2 Struktur Organisasi

Struktur organisasi ini dibangun untuk memastikan *CV Newus Technology* mencapai tujuannya: mengembangkan perangkat lunak berkualitas tinggi dan memberikan solusi teknologi terbaik kepada pelanggannya. Berkat kerja sama dan kerja keras seluruh komponen struktur organisasi, *CV Newus Technology* yakin dapat mencapai visi dan misinya di industri teknologi informasi.

Adapun tugas dan tanggung jawab dari struktur organisasi diatas sebagai berikut:

1) *Direktur*

Tugas dan tanggung jawab seorang direktur adalah mengelola dan mengarahkan keseluruhan operasional perusahaan, membuat keputusan untuk pertumbuhan dan perkembangan perusahaan, serta bertanggung jawab atas pencapaian tujuan jangka pendek dan jangka Panjang perusahaan.

2) *Fullstack Developer*

Tugas dan tanggung jawab seorang *Fullstack Developer* adalah mengembangkan dan memelihara aplikasi *web* dari sisi *frontend* dan *backend*, merancang arsitektur, melakukan pengujian untuk memastikan kualitas kinerja yang optimal dan selalu berkolaborasi dengan tim *UI/UX*.

3) *Software Engineer*

Tugas dan tanggung jawab seorang *Software Engineer* adalah merancang, mengembangkan dan memelihara perangkat lunak dan menganalisis kebutuhan pengguna

4) *Frontend Developer*

Tugas dan tanggung jawab seorang *Frontend Developer* adalah mengembangkan dan memelihara anatarmuka pengguna untuk aplikasi web, mengimplementasikan desain yang telah dibuat oleh seorang *UI/UX* dan Memastikan tampilan responsif dan kompatibel dengan berbagai perangkat dan browser.

5) *UI/UX Design*

Tugas dan tanggung jawab seorang *UI/UX Design* adalah merancang antarmuka pengguna yang intuitif dan estetik, membuat *wireframe*, *mockup* dan prototipe yang interaktif.

6) *Content Writer*

Tugas dan tanggung jawab seorang *content writer* adalah menulis konten yang menarik dan informatif untuk berbagai *platform* seperti situs *web*, *blog* dan media *social* lainnya.

7) *Social Media Spisialist*

Tugas dan tanggung jawab seorang *Social Media Specialist* adalah mengelola dan mengembangkan strategi media *social* untuk meningkatkan *brand awareness*, membuat dan menjadwalkan postingan diberbagai *platform* media *social*.

8) *Web Developer*

Tugas dan tanggung jawab seorang *Web Developer* adalah mengembangkan dan memelihara situs *web*, memastikan situs *web* aman dan terlindungi, berkolaborasi dengan tim *UI/UX* dan pengembang *Backend* untuk mengimplementasikan fitur dan fungsi baru.

9) *Admin Finance*

Tugas dan tanggung jawab seorang *Admin Finance* adalah mengelola keuangan perusahaan, termasuk pembukuan dan laporan keuangan, menyiapkan dan memproses faktur pembayaran dan pengeluaran serta menyusun laporan keuangan bulanan dan tahunan.

2.3 Proses Bisnis yang dijalankan

CV Newus Technology adalah perusahaan yang bergerak di bidang teknologi informasi dengan fokus pada pengembangan perangkat lunak. Perusahaan ini menawarkan berbagai layanan dan solusi teknologi yang mencakup berbagai aspek kebutuhan bisnis modern. Adapun beberapa bidang bisnis utama yang dijalankan oleh *CV Newus Technology* meliputi:

2.3.1 Digital Marketing

Dari klik hingga pelanggan, *Newus Technology* secara strategis menjembatani kesenjangan melalui *user interface* solusi pemasaran digital yang inovatif, memastikan konversi dan pertumbuhan *client*.

2.3.2 Aplikasi berbasis Website

Kami mendesain situs *web* yang secara visual memukau namun dioptimalkan untuk skalabilitas, performa, dan pertumbuhan. Dirancang untuk kecepatan pemuatan secepat kilat dan pengalaman pengguna yang luar biasa.

2.3.3 Desain User Interface/Ux

Di luar layar, Newus Technology mengkhususkan diri dalam menciptakan pengalaman pengguna yang memikat melalui *user interface* layanan desain *User Interface/Ux* yang luar biasa, memastikan interaksi dan konversi yang mulus untuk setiap pertemuan digital.

2.3.4 Pengembangan Aplikasi Mobile

Dalam era digital yang semakin *mobile*, CV Newus Technology menyediakan layanan pengembangan aplikasi *mobile* untuk berbagai platform, termasuk *Android* dan *IOS*. Ponsel pintar bukan hanya sekadar telepon; ponsel pintar adalah gerbang ke seluruh dunia. Agar tetap unggul, merek Anda harus ramah seluler. Di *Newus Technology*, kami memahami hal itu.