

PEMBUATAN *AUTOMATION TESTING* MENGGUNAKAN *PLAYWRIGHT* PADA *MENU 2.0 MANAGEMENT - TRAINEE* ENIGMA CAMP

Oleh:

Jevi Adriansyah

21753017

RINGKASAN

Pada periode 3 Maret hingga 21 Juni, program Praktik Kerja Lapangan (PKL) dilaksanakan di Enigma Camp untuk memperkuat kompetensi mahasiswa sesuai kebutuhan industri. Enigma Camp merupakan perusahaan penyedia layanan pendidikan teknologi informasi, mengoperasikan *website Backoffice* yang kompleks dengan *menu 2.0 Management - Trainee*, yang bertanggung jawab mengelola data para *Trainee* dan aktivitas terkait. Pengujian menyeluruh diperlukan untuk memastikan fungsionalitas dan kinerja *menu* tersebut. Peran *Software Quality Assurance (SQA)* sangat penting karena teknologi informasi yang berkembang pesat meningkatkan minat terhadap perangkat lunak. SQA memastikan produk berfungsi sesuai harapan, memperbaiki masalah, dan mendeteksi kesalahan sebelum produk dirilis ke pengguna. Salah satu tantangan utama dalam SQA adalah pengujian manual yang memakan waktu dan sumber daya. *Automation Testing*, menggunakan alat seperti *Playwright*, dapat mempercepat dan meningkatkan efisiensi pengujian. Salah satu alat untuk melakukan *Automation Testing* yaitu menggunakan *Playwright*, pengujian *menu 2.0 Management – Trainee* Enigma Camp dapat dilakukan secara efisien, memastikan fungsionalitas yang optimal dan meningkatkan produktivitas tim SQA dengan menggunakan alat bantu seperti *Playwright*. Tugas akhir ini membahas Pembuatan *Automation Testing* menggunakan *Playwright* untuk meningkatkan efisiensi pengujian dan memastikan *menu* berfungsi sesuai standar kualitas