

Aplikasi Pengelolaan Data *Flagging* PT TASPEN (Persero) KC Bandar Lampung Berbasis *Web*

Cindy Vitria¹, Tri Sandhika Jaya², Henry Kurniawan³

¹ mahasiswa jurusan ekonomi dan bisnis, ² pembimbing 1, ³ pembimbing 2

ABSTRAK

PT TASPEN (Persero) adalah Badan Usaha Milik Negara (BUMN) yang diberi tugas oleh pemerintah untuk menyelenggarakan program Asuransi Sosial Pegawai Negeri Sipil yang terdiri dari Program Tabungan Hari Tua (THT) dan Program Pensiun bagi PNS. Bidang pelayanan perusahaan ini terdiri dari bagian kepesertaan dan bagian pengaduan. Masalah yang terjadi pada bagian kepesertaan PT TASPEN (Persero) yaitu sistem hanya dapat diakses oleh bagian kepesertaan saja, dan hanya dapat melakukan proses *upload* tanda bukti pembayaran (proses *flagging*) dari kantor pembayaran. Data yang akan di *upload* belum dapat di cetak untuk digunakan sebagai kelengkapan data peserta oleh bagian kepesertaan di PT TASPEN (Persero). Penelitian ini menggunakan metode pengembangan sistem yaitu metode pengembangan RAD (*Rapid Application Development*). Hasil dari penelitian ini adalah Aplikasi Pengelolaan Data *Flagging* PT TASPEN (Persero) KC Bandar Lampung Berbasis *Web* untuk membantu dalam mengelola data *flagging* sehingga mempercepat kinerja bagian kepesertaan.

Kata Kunci: Aplikasi pengelolaan data *flagging*, RAD, TASPEN, web, kepesertaan.

PENDAHULUAN

Pegawai Negeri Sipil (PNS) mempunyai peranan penting dalam pembangunan nasional, maka perlu usaha peningkatan PNS dan keluarganya melalui program pensiun PNS. Peningkatan kesejahteraan tersebut dilakukan dengan dana Tabungan dan Asuransi Pegawai Negeri (TASPEN). TASPEN merupakan salah satu produk dari PT TASPEN (Persero) atau Tabungan dan Asuransi Pensiun. PT TASPEN (Persero) adalah Badan Usaha Milik Negara (BUMN) yang diberi tugas oleh pemerintah untuk menyelenggarakan program Asuransi Sosial Pegawai Negeri Sipil yang terdiri dari Program Tabungan Hari Tua (THT) dan Program Pensiun bagi PNS. Pendirian perusahaan ini bertujuan untuk meningkatkan kesejahteraan PNS dan keluarganya dengan memberikan jaminan keuangan pada waktu mencapai usia

pensiun atau bagi ahli warisnya (suami/ isteri/ anak /orang tua) pada waktu peserta meninggal dunia sebelum usia pensiun.

PT TASPEN Persero KC Bandar Lampung terdiri dari beberapa bidang yaitu bidang pelayanan, bidang umum dan SDM, bidang keuangan dan bidang TI/Sistem Informasi. Bidang pelayanan perusahaan ini terdiri dari bagian kepesertaan dan bagian pengaduan. Pada bagian kepesertaan PT TASPEN (Persero) terdapat penyajian data peserta yang sudah menggunakan sistem berbasis *web* tetapi hanya dapat diakses oleh bagian kepesertaan saja, dan hanya dapat melakukan proses *upload* tanda bukti pembayaran (proses *flagging*) dari kantor pembayaran. Data yang akan di *upload* belum dapat di cetak untuk digunakan sebagai kelengkapan data peserta oleh bagian kepesertaan di PT TASPEN (Persero).

Sistem yang sedang berjalan ini membutuhkan sebuah aplikasi berbasis web diharapkan dapat membantu mempermudah dalam pengelolaan data *flagging* oleh peserta, karyawan kepesertaan dan kepala bagian kepesertaan karena data yang di berikan lebih *update* dan terintegrasi dengan *database flagging* PT TASPEN (Persero). Sistem ini juga dapat membantu dalam mengelola data peserta dan melengkapi data peserta, sehingga pengolahan data lebih akurat dan mempercepat kinerja bagian kepesertaan.

Aplikasi pengelolaan data *flagging* berbasis *web* ini diharapkan memiliki beberapa keunggulan utama diantaranya yaitu : 1) Aplikasi mudah dikembangkan bila ada perubahan atau tambahan *form* pada sistem pengelolaan data *flagging*, 2) Akses informasi data *flagging* lebih mudah dijangkau karena dapat diakses kapan saja dan dimana saja, 3) Aplikasi yang *responsive* (tampilan aplikasi dapat menyesuaikan layar dalam bentuk layar komputer atau layar *handphone*), 4) Memiliki tingkat keamanan yang sulit untuk diakses pihak lain selain *user* yang memiliki hak akses ke aplikasi.

Metode Pelaksanaan

Metodologi pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Rapid Application Development* (RAD). Metode RAD memiliki 3 tahapan untuk melakukan perencanaan kebutuhan sistem, membangun sistem, dan terakhir tahap implementasi.

Hasil dan Pembahasan

Mengacu pada permasalahan mengenai pengelolaan data *flagging* PT TASPEN (Persero), maka dibuat aplikasi pengelolaan data *flagging*

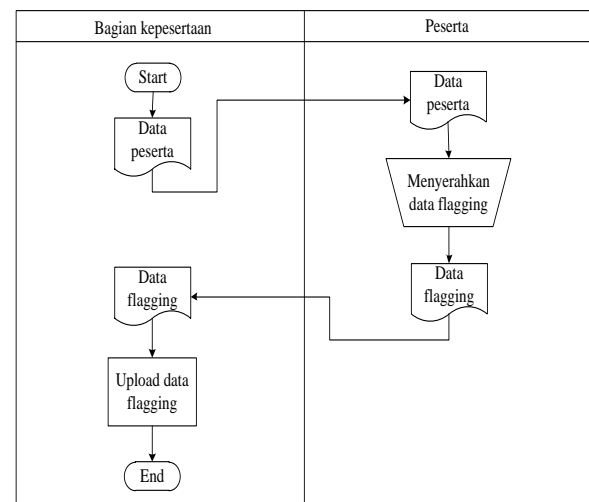
berdasarkan tahapan perencanaan kebutuhan dalam RAD, pengembangan pada metode tersebut dimulai dari tahapan rancangan kebutuhan, desain sistem dan implementasi. Tahapan RAD ini, diuraikan sebagai berikut.

1. Rencana Kebutuhan

a. Analisis sistem yang sedang berjalan

Tahap rencana kebutuhan digunakan untuk mengetahui tujuan pembuatan sistem dan gambaran sistem yang diusulkan. Analisis sistem yang sedang berjalan digambarkan dalam bentuk *Mapping Chart*.

Menurut Jogiyanto (2014) bagan *chart* yang menunjukkan alir (*flow*) di dalam program atau prosedur sistem secara logika disebut dengan bagan alir sistem (*mapping chart*). *Mapping Chart* sistem yang sedang berjalan disajikan pada Gambar 1.

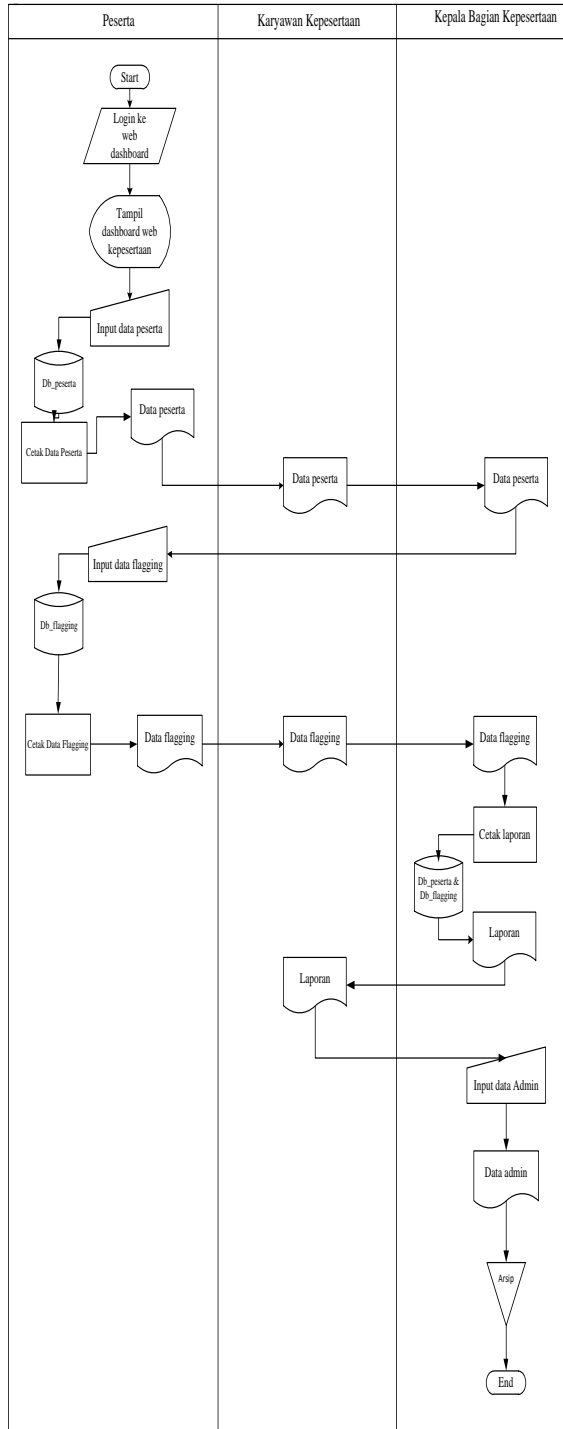


Gambar 1. *Mapping Chart* Sistem Berjalan

b. Analisis Sistem yang Diusulkan

Tahapan analisis sistem yang diusulkan merupakan tahap dalam membuat sistem baru atau telah diperbaharui yang akan dibangun sesuai kebutuhan sistem berdasarkan analisis sistem yang telah berjalan.

Rancangan sistem baru yang digambarkan dalam bentuk *Mapping Chart* terlihat pada Gambar 2.



Gambar 2. *Mapping Chart* Sistem yang Diusulkan

2. Desain Sistem

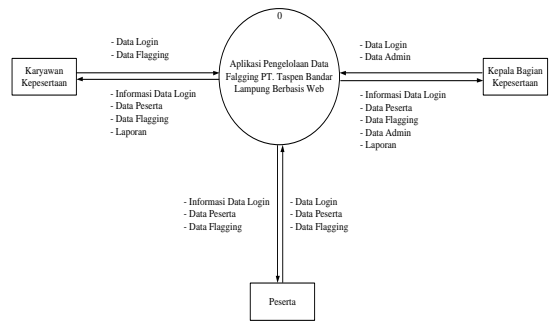
Berdasarkan analisis pada tahap awal kemudian dilakukan perancangan proses desain sistem yang digunakan sebagai pengganti sistem

yang sedang berjalan. Perancangan ini dilakukan dengan merancang sistem awal DFD, rancangan *database*, *flowchart* dan tampilan *web*.

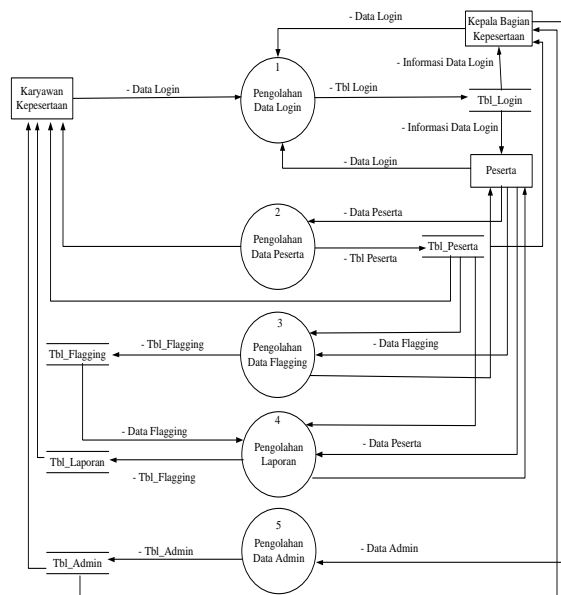
a. Rancangan *Data Flow Diagram* (DFD)

Rossa dan Salahudin (2014) mengemukakan bahwa *Data Flow Diagram* (DFD) adalah representasi grafik yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi informasi yang diaplikasikan sebagai data yang mengalir dari masukan (*Input*) dan keluaran (*Output*).

Rancangan DFD level 0 dan 1 dapat disajikan pada Gambar 3 dan 4.



Gambar 3. DFD level 0

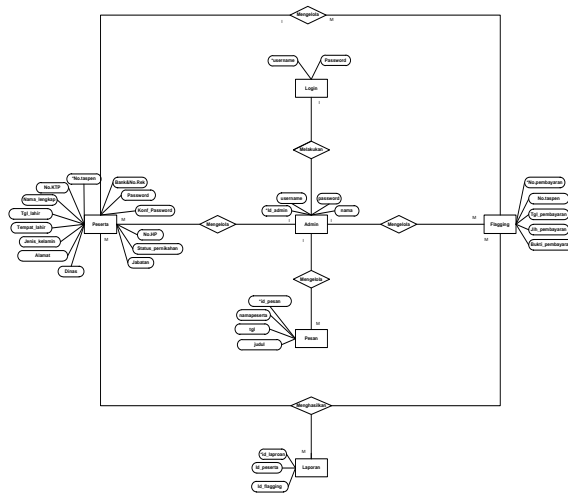


Gambar 4. DFD level 1

b. Rancangan *Entity Relationship Diagram* (ERD)

Sukmaindrayana (2017) menjelaskan bahwa suatu model jaringan yang menggambarkan rancangan atau susunan data store dari sistem pada level yang tinggi. Jadi didalamnya terdapat informasi apa saja yang terkandung didalam data store dan juga hubungan apa yang ada diantara data store.

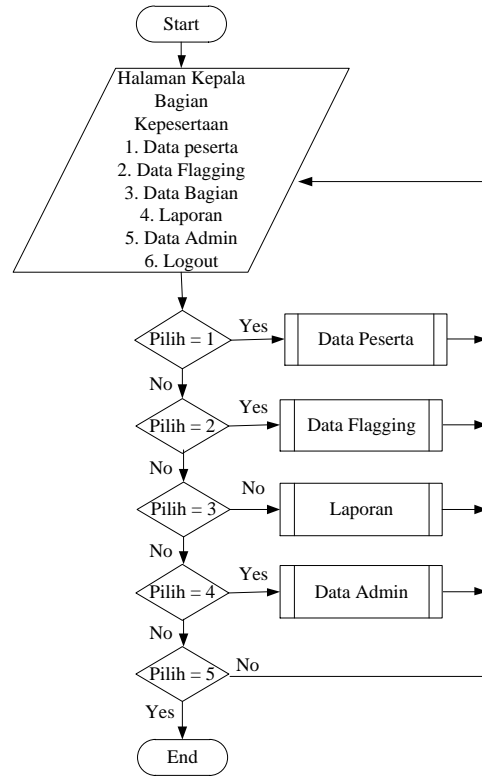
Rancangan ERD aplikasi pengelolaan data *flagging* dapat dilihat pada Gambar 5.



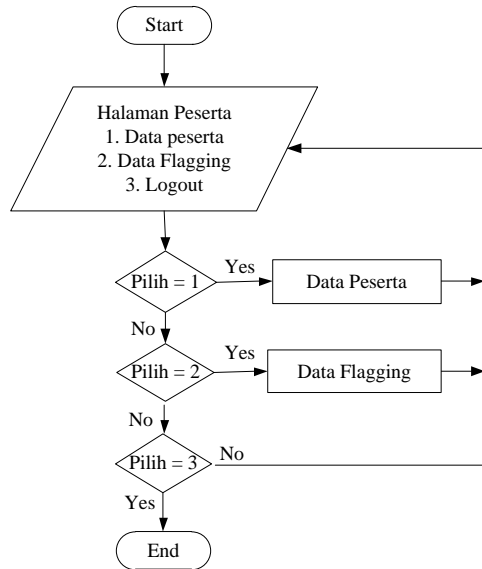
Gambar 5. Rancangan ERD

c. Rancangan *flowchart*

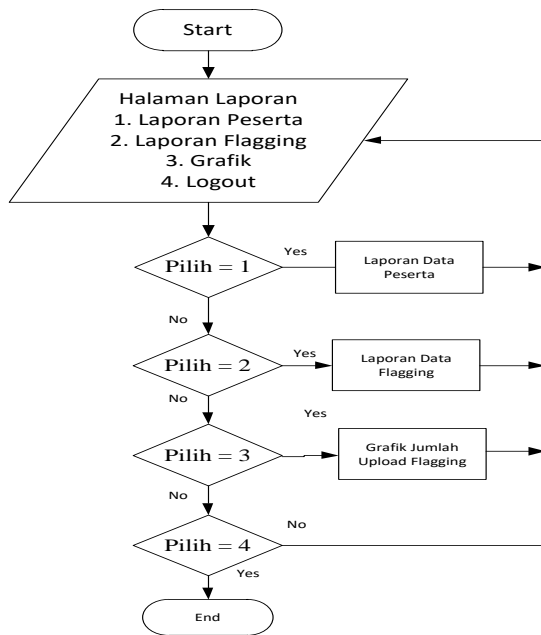
Flowchart digunakan sebagai alat untuk memberikan gambaran alur atau logika yang dibuat untuk mempermudah dalam menelusuri alur program serta menjelaskan proses komunikasi dan dokumentasi yang terjadi pada aplikasi. Berikut ini gambaran program yang disajikan ke dalam bentuk *flowchart*:



Gambar 6. *Flowchart* Halaman Kepala Bagian Kepesertaan



Gambar 7. *Flowchart* Halaman Peserta



Gambar 8. Flowchart Halaman Laporan

d. Perancangan tampilan aplikasi

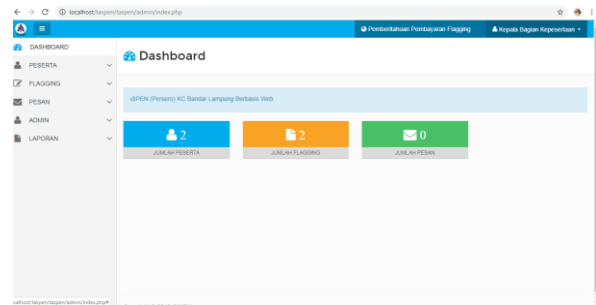
Sebelum melakukan pembuatan aplikasi, dilakukan pembuatan rancangan tampilan. Rancangan dibuat sesuai dengan kebutuhan *user* yaitu karyawan kepesertaan, kepala bagian kepesertaan dan peserta, rancangan tampilan tersebut : rancangan *login*, rancangan *input* data peserta, rancangan *input* data *flagging*, rancangan laporan data *flagging* , rancangan *input* admin dll.

3. Implementasi

Pada tahap ini akan ditampilkan beberapa tampilan program dari aplikasi pengelolaan data *flagging* PT TASPEN (Persero) KC Bandar Lampung berbasis *web* yang dibuat berdasarkan rancangan-rancangan sistem yang telah diusulkan sebelumnya, berikut tampilan aplikasi yang dibuat:

a. Halaman Kepala Bagian Kepesertaan

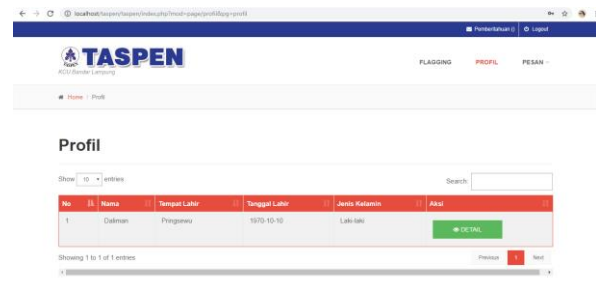
Tampilan halaman kepala bagian kepesertaan berfungsi untuk menampilkan menu yang dapat digunakan oleh kepala bagian kepesertaan.



Gambar 10. Halaman Kepala Bagian Kepesertaan

b. Halaman Peserta

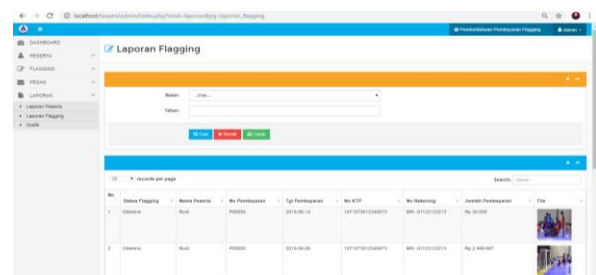
Tampilan halaman peserta berfungsi untuk menampilkan menu yang dapat digunakan oleh peserta.



Gambar 11. Tampilan Peserta

c. Tampilan Laporan Data *Flagging*

Tampilan laporan data *flagging* digunakan untuk melihat laporan *flagging* sesuai bulan dan tahun yang ditentukan.



Gambar 15. Tampilan Laporan Data *Flagging*

d. Tampilan Grafik

Tampilan sistem grafik digunakan untuk melihat berapa banyak peserta yang telah melakukan *flagging* pada bulan dan tahun yang ditentukan.



Gambar 16. Tampilan Grafik

4. Metode pengujian

Metode pengujian yang digunakan untuk menguji aplikasi ini adalah metode *black box testing* yang dilakukan dengan cara berikut :

- a. Menjalankan program.
- b. Mengamati program aplikasi apakah hasil dari pengujian berfungsi sesuai dengan yang diharapkan pada tahapan perancangan sistem atau tidak.
- c. Mengisi lembar kuisisioner yang sudah disiapkan.

5. Hasil Pengujian

Tabel 1 Hasil Pengujian

Kekurangan	Hasil yang Diharapkan
Harus mengakses <i>website</i> setiap akan melakukan <i>upload flagging</i> .	Dapat mengakses aplikasi tanpa harus membuka <i>website</i> yang sudah dalam bentuk aplikasi android, karena mempermudah peserta dalam melakukan pengelolaan data <i>flagging</i> .
User peserta harus didaftarkan terlebih dahulu oleh admin	Dapat melakukan pendaftaran secara individu sebagai user oleh peserta, agar mempermudah admin tidak harus menginputkan satu persatu data peserta.

Kesimpulan dan Saran

Kesimpulan dari penelitian ini adalah terbuatnya “Aplikasi Pengelolaan Data *Flagging* PT TASPEN (Persero) KC Bandar Lampung Berbasis *Web*” untuk mempermudah dalam pengelolaan data *flagging* pada PT TASPEN (Persero) KC Bandar Lampung, sehingga dapat membantu karyawan kepesertaan dalam mengelola laporan data *flagging* dan data peserta.

Adapun saran yang dapat diberikan untuk pengembangan lebih lanjut aplikasi ini dapat dikembangkan berbasis *android* agar lebih mudah dalam melakukan *upload flagging*.

Refferensi

Pebriyansyah, Rudi., Kenali, Eko Win., Asrowardi, Imam. *Aplikasi Ecatalog Berbasis Web Pada Pt. Abcd Menggunakan Php*. Polinela.

Safitri, Adellia Ayu., Bakhtiar, Ananta Aufa., Wijayanti, Mettania Vica. (2019). *Aplikasi Pengenalan Huruf Abjad Dan Angka Untuk Anak Usia Dini Menggunakan App Inventor*. Polinela.

Rosa., & Salahuddin (2014). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika.

Indrayana, Sukma. (2017). *Aplikasi Grosir Pada Toko RSIDIK Bungursari Tasikmalaya*. Jurnal Informatika. Tasikmalaya.

Artikel FLAGGING.docx ✕
1 minute ago

8% Risk of the plagiarism
MEDIUM

Paraphrase 2%
Improper Citations 0%
Concentration ☆☆☆

↪ Share

🔍 Deep \$ 1.00

🔒 Monetize

+ Other services 1

🔒 View report \$ 2.72