

# **APLIKASI PENGENDALIAN PENYIRAMAN TANAMAN MENGUNAKAN BLYNK PADA PT. BUKIT ASAM**

**Oleh**  
**Intan Wulandari**

## **Ringkasan**

Aplikasi penyiraman tanaman menggunakan *Blynk* adalah solusi yang memanfaatkan teknologi *Internet of Things* (IoT) yang memungkinkan pengguna mengendalikan secara jarak jauh melalui perangkat pintar seperti *smartphone* atau tablet, dengan *platform Blynk* yang antarmuka pengguna yang mudah digunakan. Aplikasi ini menggunakan sensor kelembaban tanah untuk mengukur tingkat kelembaban tanah. Data dari sensor dikirim ke aplikasi *Blynk* melalui jaringan seluler atau Wi-Fi. Dengan menggunakan aplikasi, pengguna dapat melihat tingkat kelembaban tanah secara *real-time*, yang ditampilkan dalam bentuk grafik atau angka.

Selain itu, pengguna dapat menyesuaikan jadwal penyiraman sesuai dengan kebutuhan tanaman. Pengguna dapat mengatur waktu mulai dan berhenti penyiraman melalui fitur pengaturan waktu aplikasi *Blynk*. Mereka juga dapat mengontrol pompa air atau katup *solenoid* yang terhubung ke sistem penyiraman melalui tombol atau sakelar yang disediakan dalam aplikasi.

Penelitian ini menganalisis proses pembuatan dan penggunaan aplikasi *Blynk* untuk menyiram tanaman. Hasilnya menunjukkan bahwa aplikasi ini dapat menjadi cara yang efektif dan efisien untuk proses penyiraman tanaman, yang meningkatkan kualitas dan produktivitas tanaman sambil menghemat sumber daya air.