

## **APLIKASI *SURVEY* HARGA KOMODITI PADA BADAN PUSAT STATISTIK KOTA BANDAR LAMPUNG**

**Vella Desrita Damayanti<sup>1</sup>, Zuriati<sup>2</sup>, Dewi Kania W<sup>3</sup>**

<sup>1</sup>mahasiswa jurusan ekonomi dan bisnis, <sup>2</sup>pembimbing 1, <sup>3</sup>pembimbing 2

1,2,3 Program Studi Manajemen Informatika

Jurusan Ekonomi dan Bisnis Politeknik Negeri Lampung

Jl. Soekarno Hatta No 10 Rajabasa Bandar Lampung Telepon (0721) 703995

E-mail: [velladesrita008@gmail.com](mailto:velladesrita008@gmail.com)

### **Abstrak**

Badan Pusat Statistik adalah Lembaga Pemerintah Non Kementerian yang bertanggung jawab langsung kepada Presiden. Hal tersebut memiliki beberapa kendala Proses rekapitulasi data yang dilakukan dengan cara menggabungkan data dari file-file yang berbeda berdasarkan petugas memakan waktu yang lama. Oleh karena itu, maka penelitian ini akan menghasilkan suatu aplikasi survey harga komoditi. Aplikasi yang dihasilkan berbasis android dengan bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP (*Jquery Mobile*) dan database MySQL. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah model *extreme programming* dengan tools yang digunakan adalah UML. Aplikasi *survey* komoditi yang dihasilkan dapat membantu petugas Statistik Sosial (BPS) dalam melaksanakan *survey* dan pembuatan laporan *survey* harga komoditi sehingga pengolahan serta pembuatan laporan akan menjadi lebih efisien dalam segi waktu dan tenaga.

**Kata kunci :** *Android, PHP (Hypertext Propocessor), Extreme Programming dan MySQL.*

#### **A. PENDAHULUAN**

Badan Pusat Statistik adalah menyediakan kebutuhan data bagi pemerintah dan masyarakat. Data ini didapatkan dari *survey* yang dilakukan sendiri dan juga dari departemen atau lembaga pemerintahan lainnya sebagai data sekunder. *Survey* yang dilakukan oleh BPS adalah *survey* sosial dan kependudukan, ekonomi dan perdagangan, serta pertanian dan pertambangan. Salah satu contoh *survey*

ekonomi dan perdagangan yang dilakukan oleh BPS adalah harga perdagangan besar. Harga Perdagangan Besar dari suatu komoditas ialah harga transaksi yang terjadi antara penjual/pedagang besar pertama dengan pembeli/pedagang besar berikutnya/pedagang lainnya dalam jumlah besar pada pasar pertama atas suatu komoditas. Kemudian, harga-harga komoditi hasil *survey* dicatat pada lembaran kertas yang didapat dari Kasie Staff Sosial

## KARYA ILMIAH MAHASISWA MANAJEMEN INFORMATIKA

yang selanjutnya data tersebut diolah menjadi *file* menggunakan aplikasi pengolahan angka. Mekanisme pencatatan harga komoditi di media kertas pada saat pelaksanaan *survey* masih sering mengalami kendala, antara lain lembar *survey* hilang, rusak, tulisan tidak terbaca saat akan dikelola ke dalam aplikasi. Data hasil *survey* yang telah diolah ke dalam aplikasi pengolahan angka, diberikan kepada Kasie Staff Sosial. Selanjutnya, Kasie Staff Sosial membuat laporan hasil data *survey* yang diambil dari *file* data *survey*. Berdasarkan permasalahan tersebut, maka dibuatlah suatu “Aplikasi *Survey* Harga Komoditi Berbasis Android” yang memudahkan dalam pengolahan data serta pembuatan laporan *survey* harga komoditi.

### B. METODE PELAKSANAAN

Metode yang digunakan dalam perancangan Aplikasi *Survey* Harga Komoditi berbasis *web* ini menggunakan metode *Extreme Programming*. Tahapan-tahapan yang dilakukan dalam perancangan aplikasi ini antara lain :

#### 1. *Planning* (Perencanaan)

Kegiatan Perencanaan biasanya dimulai dengan mendengarkan suatu kegiatan yang bertujuan mengumpulkan kebutuhan-kebutuhan melalui wawancara, observasi, dan dokumentasi pada BPS Bandar Lampung.

#### 2. *Design* (Perancangan)

Tahap merancang dan membuat *extreme programming* dilakukan setelah tahapan *planning*. Pada tahap ini dibuat rancangan mengenai solusi dari hasil wawancara yang dilakukan sebelumnya. Solusi dari hasil wawancara berupa membuat suatu *survey* harga komoditi berbasis *android* pada Badan Pusat Statistik Bandar Lampung.

#### 3. *Coding* (Pengkodean)

Pengkodean ini dilanjutkan setelah cerita yang telah dikembangkan dan rancangan yang telah dilakukan oleh tim perangkat lunak. Pengkodean sistem ini menggunakan aplikasi *jquery mobile* dan *PHPmyadmin*.

#### 4. *Pengujian* (Pengujian)

Unit pengujian yang harus dibuat dan kemudian dijalankan menggunakan kerangka kerja yang memungkinkan mereka untuk diotomatisasi sehingga dapat dijalankan dengan mudah dan dapat dijalankan berulang kali. Pengujian sistem ini menggunakan Black Box Testing.

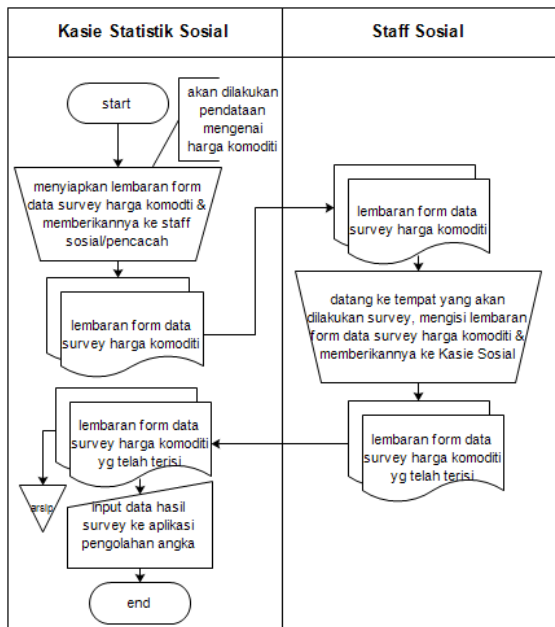
### C. HASIL DAN PEMBAHASAN

#### 1. *Listen to Customer*

a. Analisa sistem yang berjalan

KARYA ILMIAH MAHASISWA MANAJEMEN INFORMATIKA

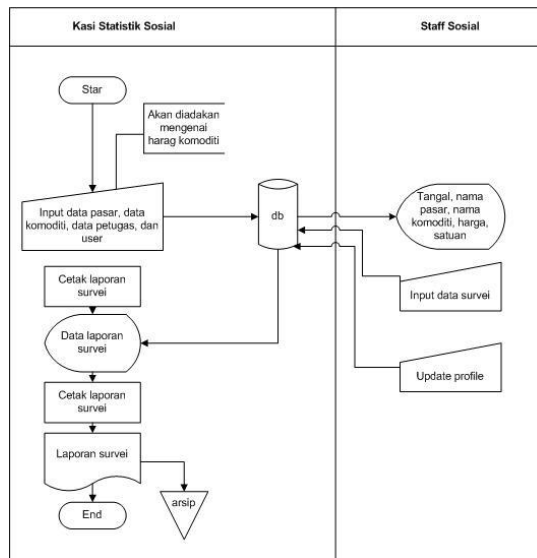
Tahap analisa sistem yang sedang berjalan digunakan untuk mengetahui bagaimana sistem yang sedang digunakan saat ini. digambarkan dengan *mapping chart* yang disajikan pada Gambar 1.



Gambar 1. *Mapping chart* sistem berjalan

b. Analisis sistem yang diusulkan

Tahap analisis sistem yang diusulkan menggambarkan *mapping chart* yang disajikan pada Gambar 2.

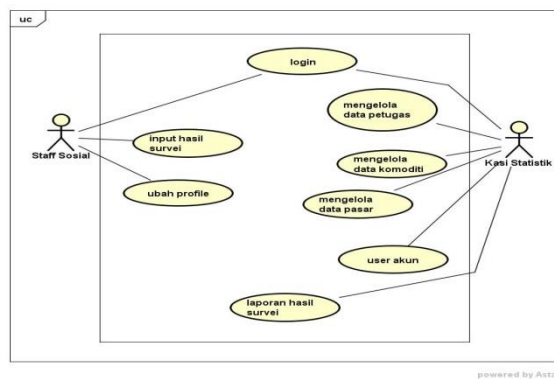


Gambar 2. *Mapping chart* sistem diusulkan

2. **Build/Revise Mock-Up**

a. Rancangan Usecase

*Use case* yang akan dibuat. Dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

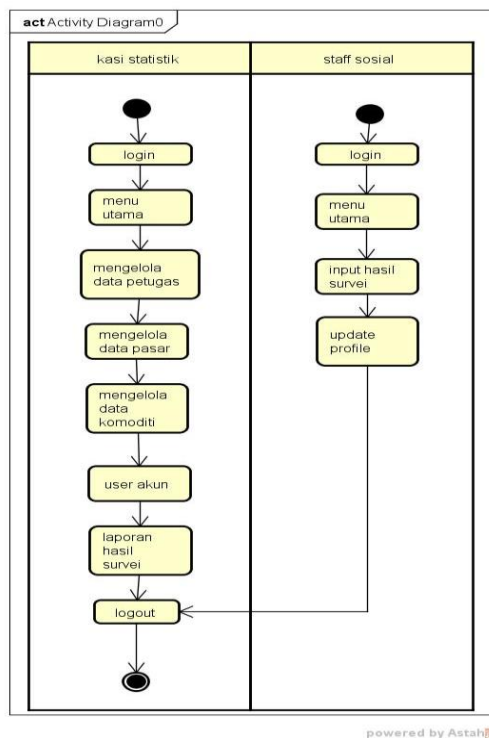


Gambar 3 Perancangan *Usecase Diagram*

b. Rancangan Activity

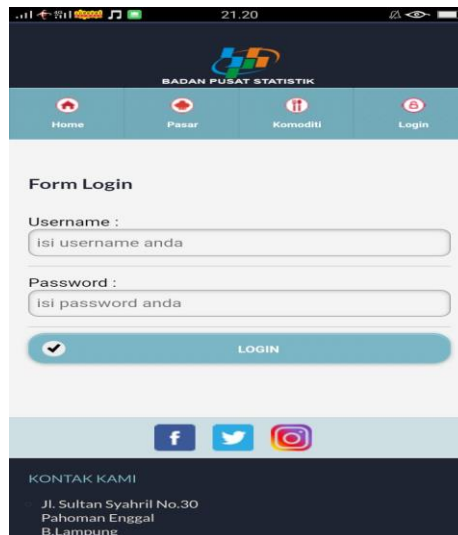
*Activity diagram* aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem. Dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

## KARYA ILMIAH MAHASISWA MANAJEMEN INFORMATIKA

Gambar 4. Perancangan *Activity Diagram*

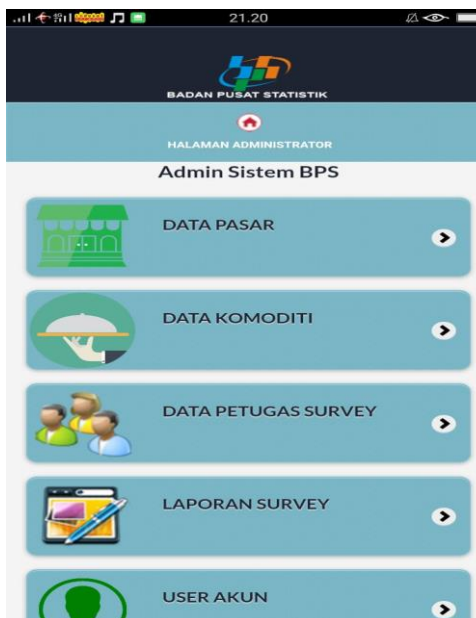
## c. Hasil Program

*Form login* Admin terdiri dari kolom *username* dan *password* untuk akses masuk kedalam aplikasi, apabila *username* dan *password* benar dan sesuai dengan *database* maka dapat masuk ke dalam aplikasi sesuai hak aksesnya. Tampilan halaman awal digambarkan pada Gambar 5.



Gambar 5. Login

Selanjutnya Halaman Admin terdapat beberapa menu pada halaman menu utama *admin* yang hanya dapat diakses oleh *admin*. Diantaranya yakni menu daftar padar, data komoditi, data petugas, laporan , user akun, dan *logout*. Tampilan halaman menu utama *admin* disajikan pada Gambar 6.



Gambar 6. Admin

## KARYA ILMIAH MAHASISWA MANAJEMEN INFORMATIKA

**3 Customer Test Drives Mock-Up**

Metode pengujian yang digunakan pada

“Aplikasi *survey* Harga Komoditi Pada BPS Kota Bandar Lampung Berbasis Android” adalah *black box testing*, cara pengujian yang dilakukan yaitu :

1. Menjalankan aplikasi.
2. Mengamati program aplikasi tersebut apakah hasil dari pengujian berfungsi sesuai dengan yang diharapkan pada tahapan perancangan sistem atau tidak.
3. Mengisi lembar kuisioner yang sudah disediakan.

**KESIMPULAN**

Kesimpulan dari tugas akhir yang berjudul “Aplikasi *Survey* Harga Komoditi Pada Badan Pusat Statistik Kota Bandar Lampung Berbasis Android” yaitu menghasilkan aplikasi *survey* harga komoditi berbasis *android* yang akan digunakan oleh Bagian Sosial BPS dalam melakukan *survey* harga komoditi dan pembuatan laporan hasil *survey* harga komoditi secara cepat, tepat, dan sesuai dengan kebutuhan pada Badan Pusat Statistik Kota Bandar Lampung.

**REFERENSI**

A.S, Rosa & Salahudin, M. (2011). *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Modula: Bandung.

A.S, Rosa & Salahudin, M. (2018). *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak*

(*Terstruktur dan Berorientasi Objek*). Modula: Bandung.

Ahdan. (2019). Analisis Penentuan Komoditas Unggulan Sektor Pertanian Di Kabupaten Tolitoli.

<http://blog.rosihanari.net/download-tutorial-php-dasar-gratis/>.

Asep Setiawan (2018). Sistem Informasi Pemasaran Hasil Komoditas Pertanian Dusun Kalang Bangi Kulon Berbasis Android. Agustus 10, 2019 dari <https://www.google.com/index.php/samnastek>

Anderias Eko Wijaya. (2016). Sistem Informasi Perubahan Harga Komoditi Menggunakan Algoritma C4.5 Dengan Sms Gateway. <https://lilikmaryanto.wordpress.com/2011/06/24/pengertian-jenis-kegunaan-tujuan-survey/>.

Buana. 2014. *Pemrograman Berbasis Web*. Edisi Pertama : Jakarta

Camden & Matthews. (2012). *Jquery Mobile Web Development Essentials*. Camden : Australia.

Ester Kojongian (2017). Sistem Informasi Komoditas Pasar di Kota Manado Berbasis Android. Dipetik Agustus 10, 2019 dari <https://www.jurnal.umj.ac.id>

## KARYA ILMIAH MAHASISWA MANAJEMEN INFORMATIKA

HM, Jogyanto. (2005). *Analisis & Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis*. Andi Offset: Yogyakarta.

Haris Suryamen. (2017). *Pembangunan Sistem Informasi Komoditi Berbasis Webgis Untuk Pertanian Perkebunan Dan Kehutanan Daerah Tanjung Raya Maninjau*. Dipetik Agustus 10, 2019 dari <https://www.jurnal.umj.ac.id>

Tugas dan Fungsi Badan Pusat Statistik. Dipetik Mei 29, 2019, dari <https://www.bps.go.id/Subjek/view/id/20> (dikases tanggal 29 Mei 2017, pukul 07.16).

**Karya Ilmiah Vella .docx** 

1 menit yang lalu


---


**8%** Risiko dari plagiarisme  
**MEDIUM**


---

Parafrase 2%  
Kutipan salah 0%  
Concentration ☆☆☆


---

 Bagikan

 Deep \$ 1.00

 Monetize

---

 View report \$ 1.50