

DAFTAR PUSTAKA

- Angelina, K., Sutomo, E., & Nurcahyawati, V. (2022). Desain UI UX Aplikasi Penjualan dengan Menyelaraskan Kebutuhan Bisnis menggunakan Pendekatan Design Thinking. *Tematik*, 9(1), 70–78. <https://doi.org/10.38204/tematik.v9i1.915>
- Aswiputri, M. (2022). Literature Review Determinasi Sistem Informasi Manajemen: Database, Cctv Dan Brainware. *Jurnal Ekonomi Manajemen Sistem Informasi*, 3(3), 312–322. <https://doi.org/10.31933/jemsi.v3i3.821>
- Athallah, D. (2022). Penerapan ASP.NET Dalam Membangun System Inventory Dengan Menggunakan Metode Prototype. *Jatisi (Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi)*, 9(1), 468–485. <https://doi.org/10.35957/jatisi.v9i1.1559>
- Aziz, F., Saputri, D. U. E., Khasanah, N., & Hidayat, T. (2023). Penerapan UI/UX dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Warung Makan). *Jurnal Infortech*, 5(1), 1–8. <https://doi.org/10.31294/infortech.v5i1.15156>
- Fariyanto, F., & Ulum, F. (2021). Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode Ux Design Thinking (Studi Kasus: Kampung Kuripan). *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 2(2). <https://doi.org/10.33365/jtsi.v2i2>
- Gunawan, M. R. (2021). User Interface Layanan Mandiri Untuk Gelanggang Olahraga Menggunakan Metode Design Thinking. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi)*, 8(3), 1397–1406. <https://doi.org/10.35957/jatisi.v8i3.1075>
- Harahap, L. R., Priyatno, A., Sinaga, O., & Sihite, O. (2020). Analisis Karakteristik Vector Art Pada Vectorina Medan Community Tahun 2019 Ditinjau Dari Elemen Visual. *Gorga : Jurnal Seni Rupa*, 9(1), 152. <https://doi.org/10.24114/gr.v9i1.18403>
- Haryuda, D., Asfi, M., & Fahrudin, R. (2021a). Perancangan UI/UX Menggunakan Metode Design Thinking Berbasis Web Pada Laportea Company. *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, 8(1), 111–117. <https://doi.org/10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.730>

- Haryuda, D., Asfi, M., & Fahrudin, R. (2021b). Perancangan UI/UX Menggunakan Metode Design Thinking Berbasis Web Pada Laportea Company. *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, 8(1), 111–117. <https://doi.org/10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.730>
- Hasanudin, D., Adityawan, O., Sanjaya, U. A. R., Bandung, K., & Barat, J. (2020). *Perkembangan Flat Design dalam Web Design dan User Interface (UI)*. 5(2). <http://dx.doi.org/10.26742/pantun.v5i2.1424>
- Huda, B., & Priyatna, B. (2019). *Penggunaan Aplikasi Content Manajement System (CMS) Untuk Pengembangan Bisnis Berbasis E-Commerce*. 1(2). <https://doi.org/10.35706/sys.v1i2.2076>
- Ikhsan, R. (2020). Analisis Desain Interior Pada Perpustakaan Perguruan Tinggi Studi Komparatif Pada Perpustakaan Universitas Negeri Andalas dan Universitas Putra Indonesia YPTK. *Jurnal Desain Interior*, 5(1), 01. <https://doi.org/10.12962/j12345678.v5i1.6606>
- Jecky Fernando, D. (2021). *Frontend Sistem Informasi Manajemen Audit Mutu Internal Uii Unit Non-Akademik*. <https://dspace.uui.ac.id/handle/123456789/37209>
- Larasati, I. (2020). Evaluasi Penggunaan Website Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta Dengan Menggunakan Metode Usability Testing. *Computatio : Journal of Computer Science and Information Systems*, 4(1), 68. <https://doi.org/10.24912/computatio.v4i1.6689>
- Lazuardi, M. L., & Sukoco, I. (2019). Design Thinking David Kelley & Tim Brown: Otak Dibalik Penciptaan Aplikasi Gojek. *Organum: Jurnal Saintifik Manajemen dan Akuntansi*, 2(1), 1–11. <https://doi.org/10.35138/organum.v2i1.51>
- Maryani, K. (2020). Penilaian dan Pelaporan Perkembangan Anak Saat Pembelajaran di Rumah di Masa Pandemi Covid-19. *Murhum : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 41–52. <https://doi.org/10.37985/murhum.v1i1.4>
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan

- Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 10(2), 208.
<https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>
- Noviantoro, A., Silviana, A. B., Fitriani, R. R., & Permatasari, H. P. (2022). Rancangan Dan Implementasi Aplikasi Sewa Lapangan Badminton Wilayah Depok Berbasis Web. *Jurnal Teknik dan Science*, 1(2), 88–103.
<https://doi.org/10.56127/jts.v1i2.108>
- P Kurniawan. (2022). *Implementasi Metode Human-Centered Design Pada Perancangan Desain Ui/Ux Aplikasi Pedulipanti*.
<https://dspace.uui.ac.id/handle/123456789/40723>
- Prasetyaningsih, S., & Ramadhani, W. P. (2021). Analisa User Experience pada TFME Interactive Learning Media Menggunakan User Experience Questionnaire. *Jurnal Integrasi*, 13(2), 147–157.
<https://doi.org/10.30871/ji.v13i2.3180>
- Putra, K. N. B., Swandi, I. W., & Ari, I. A. D. K. (2023). Perancangan User Interface Dan User Experience Pada Aplikasi Pencari Pekerja Di Pt Kalman Group Indonesia. *Amarasi: Jurnal Desain Komunikasi Visual*, 4(02), 256–265. <https://doi.org/10.59997/amarasi.v4i02.2454>
- Rachmayani, D. (2020). *Program Studi S1 Sistem Informasi*.
<http://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/5270>
- Rizali, M., Warhat, Z., & Zebua, E. (2019). Pengaruh Elemen-Elemen Desain Komunikasi Visual (Dkv) Box Art Game Terhadap Story Line Berdasarkan Persepsi Gamers Pada Video Game Populer Di Indonesia. *Gorga : Jurnal Seni Rupa*, 8(2), 295. <https://doi.org/10.24114/gr.v8i2.14700>
- Saefudin, M., & Perdana, S. A. (2023). *Digital System Ui/Ux Design Management Submission Of Agricultural Cost Loans Using Figma Software*.
<https://doi.org/10.52362/jisicom.v7i1.1090>
- Saputera, S. A., & Yunita, E. (2019). Desain Sistem Edutainment Berbasis Web di Sekolah Menengah Atas. *JSAI (Journal Scientific and Applied Informatics)*, 2(2), 177–184. <https://doi.org/10.36085/jsai.v2i2.343>
- Shirvanadi & Idris. (2021). *Perancangan Ulang Ui/Ux Situs E-Learning Amikom Center Dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Amikom Center)*.
<https://dspace.uui.ac.id/handle/123456789/34156>

- Soedewi, S. (2022). Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan Website Umkm Kirihuci. *Visualita Jurnal Online Desain Komunikasi Visual*, 10(02), 17. <https://doi.org/10.34010/visualita.v10i02.5378>
- Sutanto, R. P. (2022). Analisis User Flow pada Website Pendidikan: Studi Kasus Website DKV UK Petra. *Nirmana*, 22(1), 41–51. <https://doi.org/10.9744/nirmana.22.1.41-51>
- Wahyuningsih, S. (2019). *Pengaruh Pelatihan Dalam Meningkatkan Produktivitas Kerja Karyawan*. <https://doi.org/10.46576/wdw.v0i60.413>
- Yudhistira, R., & Purwandari, N. (2022). *Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Trainee Baru Berbasis Web di Engima Camp*. 8(3). <http://ojs.kalbis.ac.id/index.php/kalbisiana/article/view/1530>