

## DAFTAR PUSTAKA

- Dewi, S. (2016). *Konsep Perlindungan Hukum Atas Privasi Dan Data Pribadi Dikaitkan Dengan Penggunaan Cloud Computing Di Indonesia*.
- Fajar Paksi, D. N. (2021). Warna Dalam Dunia Visual. *Imaji: Film, Fotografi, Televisi, & Media Baru*, 12(2), 90-97. <https://doi.org/10.52290/i.v12i2.49>
- Falaq, J. A., Tulloh, R., & Iqbal, M. (2021). *Implementasi Jaringan Hotspot Berbayar Berbasis Voucher Menggunakan Platform Google Cloud*.
- Fansuri, F. (2015). *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (Komputa)*. 1.
- Fridayanthie, E. W., & Mahdiati, T. (2016). *Jurnal Khatulistiwa Informatika, Vol. Iv, No. 2 Desember 2016*. 2.
- Jainuri, Nurasih, & Hermilasari, Y. (2022). Perancangan Dan Pembuatan Aplikasi Mobile Point Of Sale Pada Outlet Makaroni Judes Berbasis Android. *Insan Pembangunan Sistem Informasi dan Komputer (Ipsikom)*, 9(2). <https://doi.org/10.58217/ipsikom.v9i2.201>
- Julyaningsih, A. H., Irmayani, I., & Hamdani, I. M. (2023). Sosialisasi Pentingnya Desain Kemasan Terhadap Peningkatan Nilai Jual Produk Pangan. *Abdimas Singkerru*, 3(2), 6–12. <https://doi.org/10.59563/singkerru.v3i2.189>
- Jaya, T. S. (2018). Pengujian Aplikasi Dengan Metode *Blackbox Testing Boundary Value Analysis* (Studi Kasus: Kantor Digital Politeknik Negeri Lampung).
- Parapat, I. M., & Furqon, M. T. (2018). *Penerapan Metode Support Vector Machine (Svm) Pada Klasifikasi Penyimpangan Tumbuh Kembang Anak*.
- Rahutomo, F., Saputra, P. Y., & Fidyawan, M. A. (2018). Implementasi Twitter Sentiment Analysis Untuk Review Film Menggunakan Algoritma Support Vector Machine. *Jurnal Informatika Polinema*, 4(2), 93. <https://doi.org/10.33795/jip.v4i2.152>
- Romzi, M., & Kurniawan, B. (2020). *Pembelajaran Pemrograman Python Dengan Pendekatan Logika Algoritma*. 3(2).
- Roihan, A., Sunarya, P. A., & Rafika, A. S. (2020). *Pemanfaatan Machine Learning Dalam Berbagai Bidang: Review Paper*.

- Ramadhan, Y. (2018). *Aplikasi Informasi Transportasi Angkutan Umum Antar Kota Pada Terminal Amplas Sumatra Utara*.
- Sasongko, M. N., Suyanto, M., & Kurniawan, M. P. (2020). *Analisis Kombinasi Warna Pada Antarmuka Website Pemerintah Kabupaten Klaten*. 12(2).
- Setyaningrum, N. (2015). *Brand Asset Valuator (Bav) Achetypes: Pentingnya Keselarasan Warna Dan Kepribadian Merek Dalam*. 2.
- Swasty, W., & Utama, J. (2017). Warna sebagai Identitas Merek pada Website. *Andharupa: Jurnal Desain Komunikasi Visual & Multimedia*, 3(01), 1–16. <https://doi.org/10.33633/andharupa.v3i01.1294>
- Telaumbanua, F. D., Hulu, P., Nadeak, T. Z., Lumbantong, R. R., & Dharma, A. (2020). Penggunaan Machine Learning Di Bidang Kesehatan. *Jurnal Prima (JUTIKOMP)*, 2(2). Teknologi dan Ilmu Komputer <https://doi.org/10.34012/jutikomp.v2i2.657>
- Wijaya, A, R., Saputra, F., & Aulya, R. I. (2022). *Aplikasi To Do List Sederhana Berbasis Mobile Dengan Flutter*.