

DAFTAR PUSTAKA

- Aditya Fajar Ramadhan, Ade Dwi Putra, Ade Surahman. (2021). Desain dan Implementasi Aplikasi Mobile. *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 25-27.
- Astuti, T. (2018). Pengelolaan Sampah Berbasis Bank Sampah di Indonesia. *Ilmu Lingkungan*.
- Fajar Irvansyah, Setiawansyah, Muhaqiqin. (2020). APLIKASI PEMESANAN JASA CUKUR RAMBUT BERBASIS ANDROID. *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi*, 26-29.
- Hartawan. (2022). Pengaruh Wireframe terhadap Kepuasan Pengguna Aplikasi. *Jurnal Informatika dan Komputer (JIK) Vol. 17 No. 2*, 14.
- M. Agus Muhyidin, Muhammad Afif Sulhan, Agus Setiana. (2020). Pengaruh Desain User Interface dan User Experience Terhadap Kepuasan Pengguna Aplikasi. *Jurnal Informatika dan Komputer (JIK) Vol. 16 No. 1*.
- Muhammad Irfan, Rizki Ananda, dan Mohammad Iqbal. (2022). Dampak Teknologi Android dalam Kehidupan Sehari-hari. *Jurnal Ilmiah Teknik Informatika*.
- Muhammad Irfan, Rizki Ananda, dan Mohammad Iqbal. (2022). Pengaruh Desain UI/UX terhadap Adopsi dan Retensi Pengguna Aplikasi. *Jurnal Ilmiah Teknik Informatika*, 124.
- Muhammad Irfan, Rizki Ananda, dan Mohammad Iqbal. (2022). Pengaruh Desain UI/UX terhadap Adopsi dan Retensi Pengguna Aplikasi. *Jurnal Ilmiah Teknik Informatika*, 124.
- Muhammad Irfan, Rizki Ananda, dan Mohammad Iqbal. (2022). Perancangan UI/UX Aplikasi Bank Sampah Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Teknik Informatika*, 121.
- Nur, Gali, dan Manda . (2020). Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Pada PT. XYZ. *Jurnal Informatika dan Komputer (JIK) Vol. 16 No. 1*.
- Pratiwi. (2021). *Bank Sampah: Upaya Peningkatan Kesadaran Masyarakat dalam Pengelolaan Sampah yang Berkelanjutan*. Jakarta: Deepublish.

Setiawan, I. (2022). *Implementasi Teknologi Informasi dalam Pengelolaan Sampah*. Yogyakarta: Deepublish.

Tim Brown dan David Kelley. (2005). *Double Diamond: Sebuah Pendekatan Holistik untuk Desain*. *British Design Council*, 1.