

# **RANCANG BANGUN *PROTOTYPE* APLIKASI BANK SAMPAH BERBASIS *MOBILE***

**Oleh**  
**Adil Jeddi Radja**

## **RINGKASAN**

Dalam konteks peningkatan masalah lingkungan terkait manajemen sampah dan kurangnya aplikasi berbasis *mobile* yang dirancang untuk pengelolaan sampah, penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan prototipe aplikasi bank sampah berbasis *mobile* yang dapat memenuhi kebutuhan ini. Konsep bank sampah merupakan model pengelolaan sampah yang mendorong partisipasi masyarakat dalam pengumpulan, pemilahan, dan daur ulang sampah. Penggunaan teknologi *mobile* dalam pengelolaan sampah telah meningkatkan partisipasi masyarakat (Liu et al., 2020), tetapi masih ada tantangan seperti kurangnya insentif dan transparansi.

Oleh karena itu, aplikasi bank sampah berbasis *mobile* dianggap penting untuk mengatasi masalah tersebut. Aplikasi ini dapat meningkatkan partisipasi masyarakat, membuat proses lebih transparan, dan memberikan insentif. Dengan memanfaatkan potensi teknologi *mobile*, prototipe ini diharapkan dapat menjadi solusi awal yang relevan dan berkelanjutan dalam pengelolaan sampah, dengan tujuan menghasilkan prototipe aplikasi bank sampah berbasis *mobile* yang mewakili fitur-fitur utama untuk pengujian lebih lanjut.