

IMPLEMENTASI DESAIN UI/UX PADA APLIKASI PEMBELAJARAN UMKM DENGAN MEDIA VIDEO BERBASIS WEBSITE PADA SIGER INNOVATION HUB

Oleh

Muhammad Farhan

RINGKASAN

Siger Innovation Hub merupakan lembaga inkubator bisnis yang berfokus untuk menginkubasi para pelaku UMKM melalui program "Kelas Inkubasi". Pelaksanaan kelas inkubasi saat ini dilakukan dengan menggunakan *zoom meeting* sehingga banyak dari para peserta seringkali terkendala untuk hadir pada kelas inkubasi karena program kelas ini dilaksanakan pada hari dan jam kerja, dan beberapa peserta lainnya terkendala akan jaringan internet. Peserta UMKM kelas inkubasi yang tidak dapat hadir pada saat pelaksanaan hanya mendapat rekaman *google drive* hal ini menjadikan peserta UMKM kelas inkubasi menjadi kurang interaktif karena diskusi antara pemateri dan peserta hanya terjadi saat *zoom meeting* berlangsung. Berdasarkan permasalahan yang ada, penelitian ini menghasilkan desain UI/UX pada Aplikasi pembelajaran UMKM dengan media video berbasis *website* pada Siger Innovation Hub. Desain UI/UX *website* kelas inkubasi menggunakan metode perancangan *Double Diamond* dan menggunakan metode pengujian dengan prosedur *A/B Testing* dan *Usability Testing* yang diharapkan dapat sesuai dengan kebutuhan pengguna, serta dapat membantu para peserta UMKM kelas inkubasi pada Siger Innovation Hub supaya dapat belajar di mana saja dan kapan saja secara fleksibel serta memberikan pengguna tampilan *website* yang mudah digunakan, mudah dipahami dan menarik oleh pengguna.