

DAFTAR PUSTAKA

- Aditya Fajar Ramadhan, Ade Dwi Putra, & Ade Surahman. (2021). Aplikasi Pengenalan Perangkat Keras Komputer Berbasis Android Menggunakan Augmented Reality (Ar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(2), 1–8. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Ajismanto, F. and bobby. (2019). Perangkat Optical Distribution Point (ODP). *Sistem Informasi Pengelolaan Data Perangkat Optical Distribution Point Telkom Access*, 1127–1138. <https://www.ejurnal.dipanegara.ac.id/index.php/sensitif/article/view/497>
- Almayda, R. A. (2022). *Perancangan Ui/Ux Aplikasi Ayo Beraksi (Belawan Bersih Anti Korupsi) Dengan Metode Design Thinking*. <https://dspace.uui.ac.id/handle/123456789/41708%0Ahttps://dspace.uui.ac.id/bitstream/handle/123456789/41708/18523094.pdf?sequence=1>
- Amrullah Amrullah, D. F. (2019). Sistem Informasi Penyewaan Alat Outdoor Berbasis Web Di Shelter Outdoor. *Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Magelang*, 02(01), 41–50.
- Arianda, G. R. (2023). *LKP: Kampus Merdeka Studi Independen Bisa AI: Prediksi Tingkat Kelangsungan Hidup Pasien Kanker Payudara Menggunakan Deep Learning* (Doctoral dissertation, Universitas Dinamika).
- Ayuningtyas, A., Rahmawati, E. F., & Sagirani, T. (2023). Penerapan Metode Double Diamond pada Desain User Interface Website. *Jurnal Komunika: Jurnal Komunikasi, Media Dan Informatika*, 11(1), 11–22. <https://doi.org/10.31504/komunika.v11i1.4991>
- Aziz, F., & Purnomo, A. S. (2021). *Sistem Penunjang Keputusan Penentuan Reward Bagi Mitra Terbaik Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (SAW) (Studi Kasus : PT. Telkom Akses)*. 11(2), 91–96.
- Fariyanto, F., Suaidah, S., & Ulum, F. (2021). Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode UX Design Thinking. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 52–60. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/853/351>
- Fatihudin, D., & Firmansyah, A. (2019). *Pemasaran Jasa (strategi, mengukur kepuasan dan loyalitas pelanggan)*. Deepublish.
- Indarti, I. (2020). Metode Proses Desain dalam Penciptaan Produk Fashion dan Tekstil. *BAJU: Journal of Fashion & Textile Design Unesa*, 1(2), 128–137. <https://doi.org/10.26740/baju.v1n2.p128-137>

- Junianto, E., & Zuhdi, M. Z. (2018). Penerapan Metode Palette untuk Menentukan Warna Dominan dari Sebuah Gambar Berbasis Android. *Jurnal Informatika*, 5(1), 61-72.
- Laskevitch, S. (2013). *Adobe Photoshop CS6 & Lightroom 4*. Serambi Ilmu Semesta.
- Mochamad Nasir, Surarso, B., & Vincent, G. (2015). Metode Topsis dan Borda dalam Sistem Pendukung Kelompok Seleksi Personil. *Senapati*, 128–133.
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 10(2), 208. <https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>
- Ningsih, M., & Muzakir, A. (2021). Mengevaluasi User Interface Untuk Meningkatkan User Experience (Ux) Menggunakan Metode System Usability Scale (Sus). *Bina Darma Conference on Computer Science*, 365–374.
- Nurjaman, A. S., & Yasin, V. (2020). Konsep Desain Aplikasi Sistem Manajemen Kepegawaian Berbasis Web Pada Pt. Bintang Komunikasi Utama (Application design concept of web-based staffing management system at PT Bintang Komunikasi Utama). *Journal of Information System, Informatics and Computing*, 4(2), 143. <https://doi.org/10.52362/jisicom.v4i2.363>
- Oktaviani, L., & Ayu, M. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web Dua Bahasa SMA Muhammadiyah Gading Rejo. *Jurnal Pengabdian Pada Masyarakat*, 6(2), 437–444. <http://www.ppm.ejournal.id/index.php/pengabdian/article/view/731>
- Osika, G. N. (2018). *Media Habit Generasi Milenial dalam Membaca Portal Berita NETZ*. <http://eprints.untirta.ac.id/id/eprint/1078>
- Pamungkas, C. A. (2019). Longitude Dengan Metode Euclidean Distance. *Jurnal INFORMA Politeknik Indonusa Surakarta*, 5, 8–13. <http://informa.poltekindonusa.ac.id/index.php/informa/article/view/74/68>
- Pradhana, F. I. (2022). *Perancangan Desain Ui/Ux Aplikasi Mobile Startup Sajiloka Dengan Lean Ux*. <https://dspace.uui.ac.id/handle/123456789/40613%0Ahttps://dspace.uui.ac.id/bitstream/handle/123456789/40613/18523060.pdf?sequence=1>
- Pratama, A. V. (2020). *Perancangan User Interface (UI) Dan User Experience (UX) Prototype Aplikasi Mobile AIS Menggunakan Metode Lean UX*. 1–321.

- Purnomo, A. (2018). Pengembangan User Experience (Ux) Dan User Interface (Ui) Aplikasi Ibeauty Berbasis Android. *JSTIE (Jurnal Sarjana Teknik Informatika) (E-Journal)*, 6(3), 201–210.
- Rianto, D. I., Informatika, F., Telkom, U., Effendy, V., Informatika, F., Telkom, U., Junaedi, D., Informatika, F., & Telkom, U. (2022). *Perancangan User Interface Pada Aplikasi Edukasi Identifikasi Hoaks Untuk Remaja Penyandang Tunanetra Dengan Metode User Centered Design*. 9(3), 2052–2064.
- Rifli, S. F., Susanto, A., & Rustamaji, I. E. (2022). *Menggunakan Metode Goal-Directed Design*.
- Sadri, M., Tantoni, A., & Fadli, S. (2023). Perancangan Jaringan Fiber Optik Di Kantor Bahasa NTB Menggunakan Topology FTTH Dengan Teknologi GPON. *Jurnal Teknik Informatika dan Elektro*, 5(2), 97-113.
- Sastrawangsa, G. (2017). Pemanfaatan Telegram Bot Untuk Automatisasi Layanan Dan Informasi Mahasiswa Dalam Konsep Smart Campus. *Konferensi Nasional Sistem & Informatika*, 773.
- Setiadi. (2017). *Dasar fotografi cara cepat memahami fotografi*. Penerbit Andi.
- Setiadi, A. (2016). Pemanfaatan media sosial untuk efektifitas komunikasi. *Cakrawala: Jurnal Humaniora Bina Sarana Informatika*, 16(2).
- Sirait, F. N. (2022). *Analisis User Experience terhadap User Interface Website dengan Design Thinking (Studi Kasus : Asuransi Online Superyou . co . id)*. 6(02).
- Soraya, A., & Wahyudi, A. D. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Dimsum Berbasis Web (Studi Kasus: Kedai Dimsum Soraya). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(4), 43–48. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Sutanto, R. P. (2022). *Analisis User Flow pada Website Pendidikan: Studi Kasus Website DKV UK Petra* (Doctoral dissertation, Petra Christian University).
- Thabrani, Firmansyah, & Sulpianti. (2019). *Sistem Percepatan Proses Validasi Data dari Unified Inventory Management Berbasis Android pada PT. Telkom Witel Makassar*. 689–697.
- Tinur, P. S. (2021). Perancangan User Interface (UI) Berdasarkan User Experience (UX) pada Aplikasi iPusnas Menggunakan Metode User-Centered Design. *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., 2013–2015.
- Tjin, E. (2011). *Lighting Itu Mudah!*. Bukune.

Wantoro, A., Samsugi, S., & Suharyanto, M. J. (2021). Sistem Monitoring Perawatan dan Perbaikan Fasilitas PT PLN (Studi Kasus : Kota Metro Lampung). *Jurnal TEKNO KOMPAK*, 15(1), 116–130.

Wariki, G., Mananeke, L., & Tawas, H. (2015). Pengaruh Bauran Promosi, Persepsi Harga Dan Lokasi Terhadap Keputusan Pembelian Dan Kepuasan Konsumen Pada Perumahan Tamansari Metropolitan Manado. *Jurnal EMBA: Jurnal Riset Ekonomi, Manajemen, Bisnis Dan Akuntansi*, 3(2), 1073–1085. <https://doi.org/10.35794/emba.v3i2.9286>

