

Aplikasi Penggalangan Dana Komunitas Jumat Jaman Now Berbasis Web Menggunakan *Framework Laravel*

Crystiana May Sari¹, Delfin Jefriansyah², Maya Norriastini³, Zuriati⁴
¹ mahasiswa, ² mahasiswa, ³ mahasiswa, ⁴ pembimbing

Abstrak

Seiring dengan kemajuan teknologi masyarakat semakin sering memanfaatkan internet untuk banyak keperluan. Dengan meningkatnya pengguna internet ini, praktik galang dana *online* mulai dikenal dan dimanfaatkan oleh pencari dana dalam hal penggalangan dana untuk meminta sumbangan dari masyarakat secara *online*. Tujuannya agar masyarakat dapat dengan mudah melakukan donasi sehingga tidak perlu lagi menunggu donasi yang dilakukan relawan yang langsung turun kejalan. Begitupun sebaliknya pada sisi penggalang dana, mereka dapat dengan mudah mengumpulkan donasi masyarakat. Metode yang dipakai untuk penelitian ini adalah metode pengembangan *PIECES*. Menggunakan *Rapid Application Development*(RAD), kami mengembangkan bahwa berdasarkan data yang di teliti, sebuah komunitas sosial membutuhkan sebuah aplikasi *online* untuk membantu mereka dalam menggalang dana kepada masyarakat.

Kata Kunci: *Aplikasi, Donasi, Komunitas, Laravel*

PENDAHULUAN

Banyak masyarakat yang ingin menyalurkan donasi, tapi karena kurangnya penyebaran informasi membuat masyarakat tidak dapat menyalurkan donasi. Namun, masalah yang sering dihadapi oleh pencari dana adalah kesulitan sarana penyebaran informasi. Penyebaran informasi sangat berperan dalam penggalangan dana karena dapat meningkatkan jumlah dana yang didapat. Dengan kata lain, semakin baik penyebaran informasi maka semakin besar kemungkinan dana diperoleh. Salah satu komunitas kecil penggalang dana adalah Jumat Jaman Now atau disingkat dengan JJN. Komunitas JJN di Lampung ini, dibentuk dengan tujuan untuk menggalang dana yang kemudian disalurkan untuk membantu fakir miskin dijalanan dan anak yatim. Donatur mengalami kesulitan untuk melakukan donasi karena harus menghubungi relawan atau founder JJN langsung untuk berdonasi. Relawan juga

kesulitan dalam hal pendataan, karena tidak efektifnya pengumpulan kaleng sebar perminggu. Berdasarkan permasalahan diatas, maka perlu dibuat suatu aplikasi untuk menunjang kegiatan penggalangan dana JJN agar lebih maksimal. Mulai dari kemudahan donatur dalam berdonasi, memberikan informasi-informasi penting terkait JJN dan pendataan yang dilakukan oleh relawan JJN. Adapun tujuan “*Aplikasi Penggalangan Dana Komunitas Jumat Jaman Now Berbasis Web*” ini, untuk dapat membantu masalah yang ada pada Komunitas Jaman Now yaitu, memperkenalkan Komunitas Jaman Now lebih luas melalui situs resmi di *Web*, masyarakat dalam lampung maupun luar lampung yang akan berdonasi akan lebih mudah, serta membantu relawan dalam pendataan kaleng sebar agar lebih efektif dan efisien.

Tinjauan Pustaka

1. Penelitian Terdahulu

Menurut Rosalina dkk., (2015), dalam jurnalnya yang berjudul “Aplikasi Crowdfunding Sebagai Perantara Penggalangan Dana Berbasis Website dan Facebook Application”, memaparkan bahwa pencari dana umumnya seorang atau lebih yang memiliki suatu ide, baik itu kegiatan sosial atau bisnis. Untuk memulai atau mengembangkan ide yang dimiliki, pencari dana tentunya akan membutuhkan banyak hal, dan salah satunya yang terpenting adalah dana.

Menurut, Ariesta (2016) *crowdfunding* merupakan sebuah metode dalam penggalangan dana yang dilakukan oleh sebuah lembaga atau perseorangan. Mengacu pada definisi yang dikemukakan oleh Sullivan (2006) bahwa *crowdfunding* merupakan sebuah kerjasama dari khalayak untuk mengumpulkan dana bersama-sama untuk semua tujuan dan biasanya menggunakan internet.

Metodologi Pelaksanaan

Berikut ini merupakan penjelasan tahapan proses pengembangan sistem informasi menggunakan metode RAD :

1. Perencanaan

Tahapan analisis dalam perancangan Aplikasi Penggalangan Dana Jumat Jaman *Now* Berbasis Web Menggunakan *Framework Laravel* sebagai berikut dengan menggunakan metode analisis *PIECES*:

1. *Performance* (kinerja)

Kinerja Komunitas JJJN saat ini terbilang cukup baik, namun ada beberapa kendala seperti pada saat pengumpulan dana dari kaleng sebar.

Relawan yang mengumpulkan kaleng sebar terkadang sering terlambat, sehingga membuat pendataan menjadi terlambat juga. Hal ini bisa diatasi dengan pendataan yang terkomputerisasi dengan memanfaatkan *website*, relawan dapat mengumpulkan data dari mana saja ia berada.

2. *Information* (informasi)

Komunitas JJJN saat ini melakukan penyebaran informasi melalui media sosial yang tujuannya agar masyarakat mengetahui informasi terkait dengan JJJN. Sistem penyebaran informasinya sudah cukup baik, tetapi dapat dioptimalkan dengan cara penyebaran lewat *website* resmi JJJN sehingga jangkauan penyebaran informasi semakin luas.

3. *Economic* (ekonomi)

Penggunaan dana Komunitas JJJN saat ini telah sesuai dengan prosedur dan programnya masing-masing sehingga dana yang dikeluarkan akan mencukupi biaya penyelenggaraannya. Hal ini dapat ditingkatkan ke sistem komputerisasi agar biaya yang keluar terstruktur dan rapi sehingga pendataan menjadi lebih efektif.

4. *Control* (pengendalian)

Komunitas JJJN dalam pendataannya transaksinya menggunakan buku yang dipegang oleh salah satu relawan sebagai penanggung jawab. Hal ini dapat menyebabkan banyak kesalahan yang akan terjadi seperti hilangnya buku, tidak tercatat di buku atau lupa dan pendataan yang banyak dan kompleks dapat terjadi kesalahan pendataan. Hal tersebut dapat diatasi dengan adanya *website* resmi JJJN. *Website* dapat membantu para relawan dalam pendataan transaksinya, sehingga kesalahan yang mungkin terjadi dapat di minimalisir.

5. *Efficiency* (efisiensi)

Prosedur Komunitas JJN saat ini sudah cukup baik, dapat dioptimalkan dengan cara membagi anggota relawan pada setiap program agar kinerja para relawan dapat berimbang dan program JJN dapat berjalan dengan baik.

6. *Service* (layanan)

Komunitas JJN saat ini belum dapat melayani masyarakat dengan sempurna, hal ini dikarenakan JJN belum mampu dalam hal mensosialisasikan Komunitas mereka kepada masyarakat. Adanya *website* resmi JJN ini diharapkan dapat membantu masyarakat maupun JJN dalam hal pelayanan

2. Desain Sistem

Tahap desain pada perancangan *web* untuk Aplikasi Penggalangan Dana Komunitas Jumat Jaman *Now* Berbasis *Web* Menggunakan *Framework Laravel* merupakan hal yang penting.

Tahapan design sistem meliputi :

- a. Desain logika menggunakan perancangan *Data Flow Diagram* (DFD).
- b. Desain fisik berupa perancangan *Entity Relation Diagram* (ERD), *Flowchart*, *Mapping Chart*, *Data Flow Diagram*, dan Desain *Interface*.
- c. Desain *Interface* berupa visualisasi tampilan antarmuka untuk *Web*.

3. Implementasi

Pada tahap ini desain yang telah dirancang diimplementasikan dengan serangkaian program berupa pengkodean dan memenuhi spesifikasi suatu program. Seperti pembuatan *web* yang responsif serta membuat kode yang dapat menghubungkan *web* dengan *database* sehingga

penginputan data dari *web* dapat ditangani oleh *database*. Pada tahap ini pembuatan sistem dibuat menggunakan aplikasi *Sublime Text* dan *Xampp* dengan menggunakan bahasa pemrograman *Laravel*.

Hasil dan Pembahasan

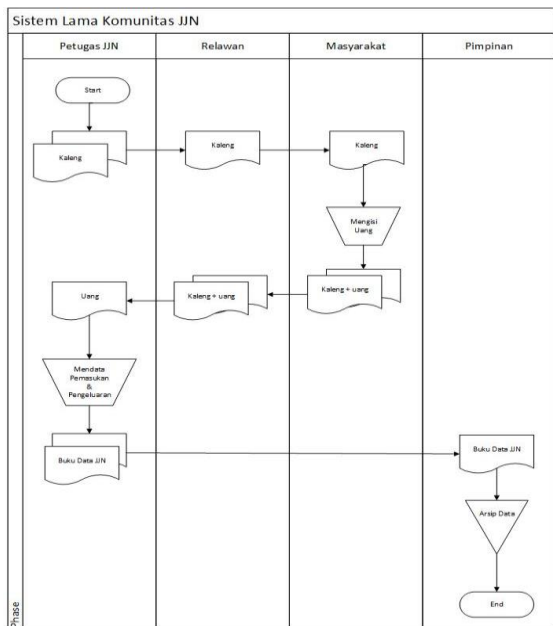
Aplikasi Penggalangan Dana Komunitas Jumat Jaman *Now* dibangun berdasarkan tahapan proses metode pengembangan sistem menggunakan metode RAD. Tahapan pengembangan sistem aplikasi dimulai dengan perencanaan hingga tahap implementasi.

1. Perencanaan

a. Analisis sistem yang sedang berjalan

Tahap ini menjelaskan proses penggalangan dana yang sedang berjalan di Komunitas Jumat Jaman *Now*. Analisis sistem yang sedang berjalan digambarkan dalam bentuk *Mapping Chart*.

Mapping Chart merupakan aliran data dokumen dalam suatu program atau prosedur yang menunjukkan alur dokumen berupa informasi (Dayan Bima Rinadiharsa, 2016). *Mapping Chart* sistem yang sedang berjalan dapat dilihat pada Gambar 1.



Gambar 1. Mapping Chart sistem yang sedang berjalan

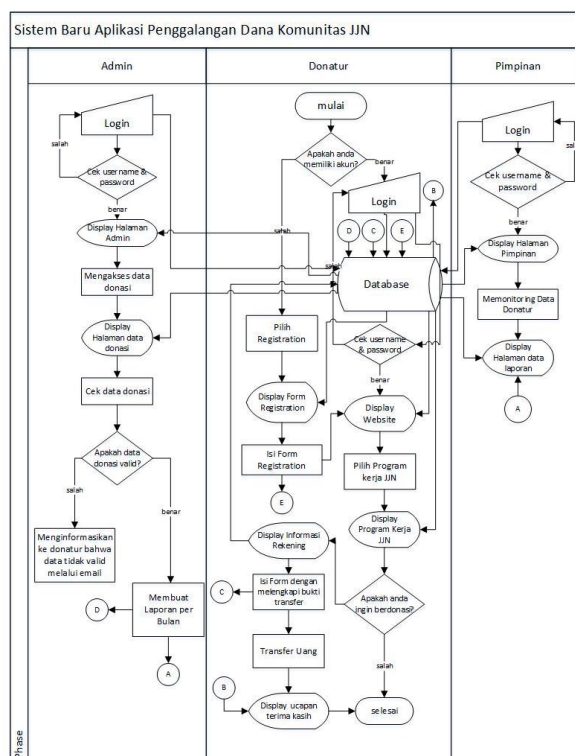
b. Analisis permasalahan

Berdasarkan analisis sistem yang sedang berjalan, terdapat beberapa permasalahan yang menghambat kinerja sistem sehingga menjadi kurang efektif. Berikut analisis permasalahan pada sistem Penggalangan Dana Komunitas Jumat Jaman *Now* yang sedang berjalan.

- 1) Petugas JJJ harus mengumpulkan beberapa kaleng yang belum terisi untuk diberikan ke setiap relawan.
- 2) Petugas JJJ harus mendata pemasukan dan pengeluaran serta laporan setiap bulan ke dalam buku besar, sehingga memungkinkan terjadinya banyak kesalahan, seperti hilangnya buku.
- 3) Relawan harus menyebarkan kaleng sebar ke masyarakat yang ingin berdonasi.
- 4) Relawan harus mengumpulkan hasil donasi ke petugas JJJ setiap hari jumat, namun terkadang relawan sering terlambat. Sehingga pendataan menjadi terlambat juga.
- 5) Penyebaran informasi hanya melalui media social, seperti instagram.

c. Rancangan sistem yang akan dibangun

Tahap ini menggambarkan proses berjalannya sistem yang akan dibangun untuk mengatasi permasalahan sistem yang sedang berjalan. Alur sistem yang akan dibangun dapat digambarkan secara lengkap dalam *Mapping Chart* sistem baru, dapat dilihat pada Gambar 2.



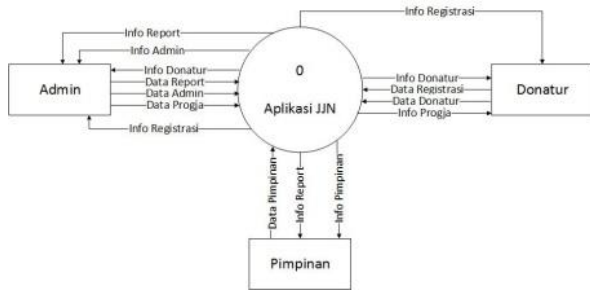
Gambar 2. Mapping chart sistem yang akan dibangun

2. Desain Sistem

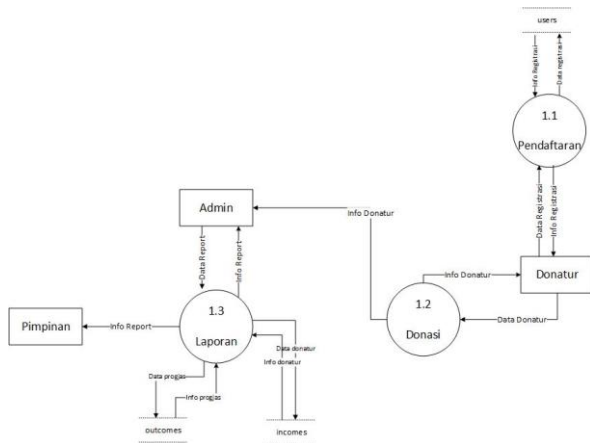
Tahap pada desain sistem terdapat DFD, ERD, database, flowchart dan tampilan aplikasi berdasarkan rancangan sistem yang akan dibangun.

a. Rancangan DFD

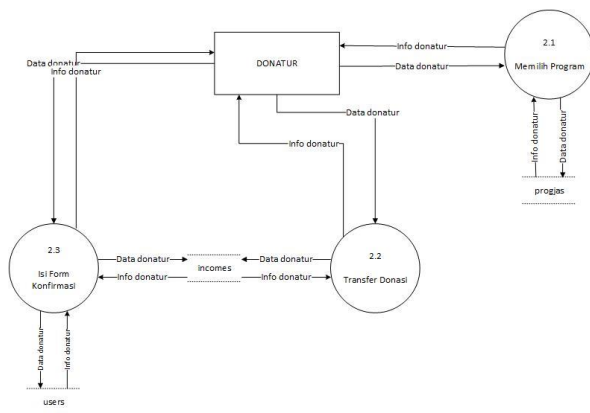
DFD merupakan gambaran suatu sistem operasional yang lebih kompleks dan mudah dipahami dengan menampilkan komponen-komponen sistem secara detail (Maniah dan Hamidin, 2017). Rancangan DFD level 0, 1 dan 2 dapat dilihat pada Gambar 3, 4 dan 3.



Gambar 3. DFD level 0



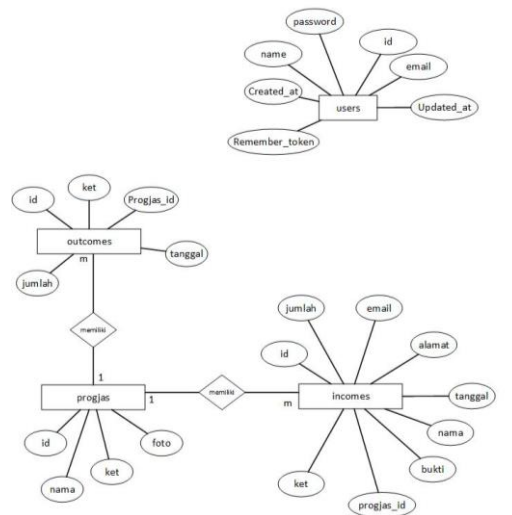
Gambar 4. DFD level 1



Gambar 5. DFD level 2

b. Rancangan ERD

ERD merupakan proses pengembangan basis data yang menggambarkan model data konseptual tipe relational (Yanto,2016). Rancangan ERD dapat dilihat pada Gambar 6.

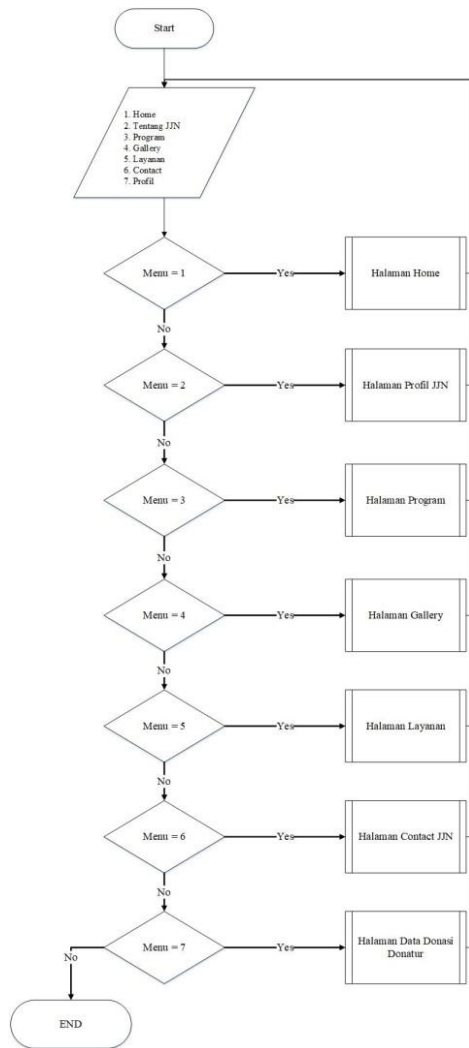


Gambar 6. Rancangan ERD

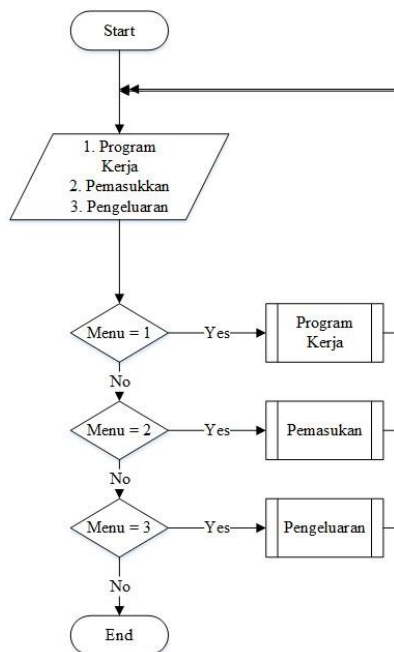
c. Flowchart

Flowchart merupakan prosedur yang terstruktur yang dapat dipahami oleh orang lain dalam pemecahan suatu masalah yang digambarkan dalam symbol-simbol tertentu (Sitorus, 2015).

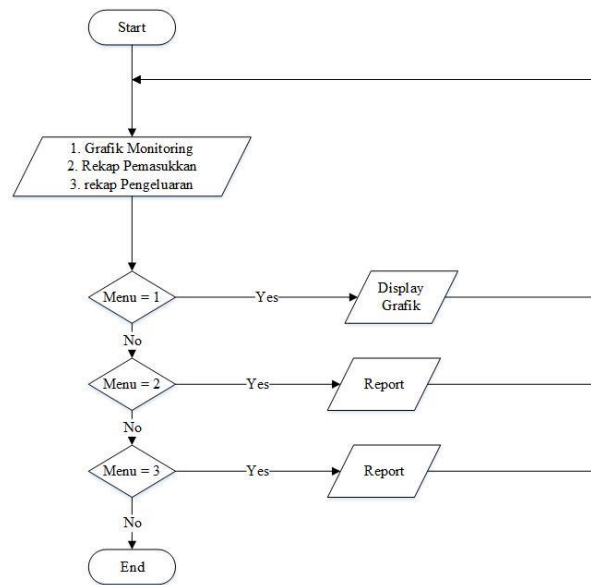
Aplikasi Penggalangan Dana Komunitas Jumat Jaman Now dibagi menjadi tiga level, yaitu user (donatur), admin (petugas JJN) dan pimpinan. Donatur, admin dan pimpinan memiliki akses menu yang berbeda. Rancangan flowchart akses menu dapat dilihat pada Gambar 7,8 dan 9.



Gambar 7. Flowchart menu donatur



Gambar 8. Flowchart menu admin



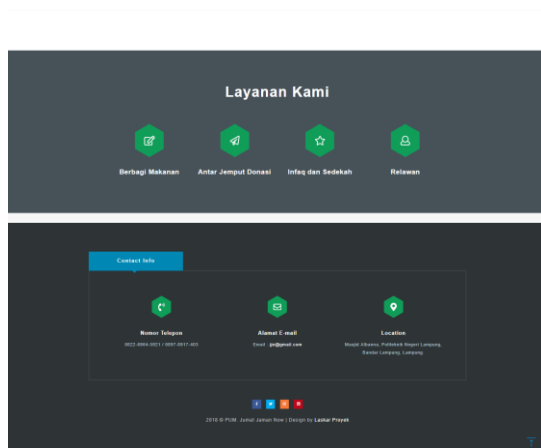
Gambar 9. Flowchart menu pimpinan

d. Tampilan Aplikasi

Tampilan dirancang sesuai dengan kebutuhan pengguna yaitu tampilan user atau tampilan dinatur, admin dan pimpinan. Pada menu donatur terdapat menu konfirmasi donasi dan program kerja. Pada menu admin dirancang tampilan untuk melakukan penambahan program kerja dan mengelola data donatur. Sedangkan pada menu tampilan pimpinan terdapat tampilan grafik monitoring dan rekap data laporan pemasukan dan pengeluaran donasi.



Gambar 10. Tampilan menu utama donatur(a)



Gambar 11. Tampilan menu utama donatur (b)

Konfirmasi Pembayaran

" Terima Kasih atas donasi anda. Bantu kami untuk mendata dengan cara mengisi konfirmasi pembayaran dibawah ini. - JJJN "

Nama Penyetor:

Alamat:

E-mail:

Jumlah:

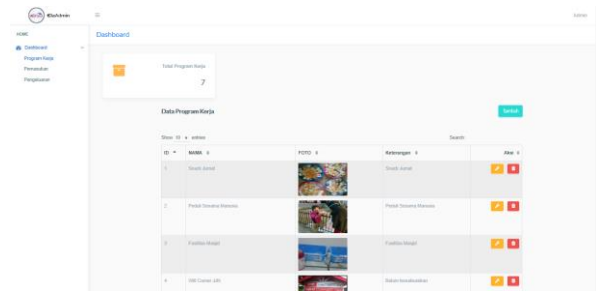
Tanggal:

Program:

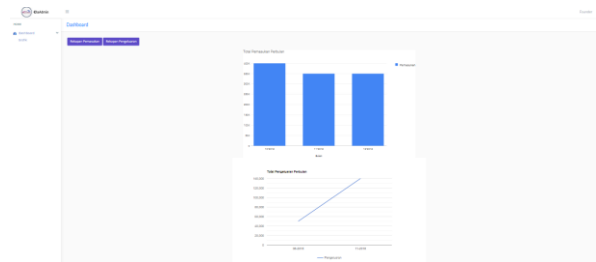
Bukti: Tidak ada file yang dipilih

Keterangan:

Gambar 12. Tampilan konfirmasi donasi



Gambar 13. Tampilan halaman utama admin



Gambar 14. Tampilan halaman utama pimpinan

a. Metode pengujian

Tahap pengujian yang digunakan pada “Aplikasi Penggalangan Dana Komunitas Jumat Jaman Now Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel” menggunakan black box testing dengan teknik *Ecuivalence ClassPartitioning* yaitu Pengujian yang proses masukan yang sama akan menghasilkan respon yang sama pula dan *Boundary Value Analysis* (BVA) berfokus pada nilai yang dimasukkan sesuai dengan batasan yang ditentukan pada nilai awal dan batas pada nilai akhir.

b. Hal-hal yang diuji

Hal-hal yang diuji pada Aplikasi Penggalangan Dana Komunitas Jumat Jaman Now Berbasis Web Menggunakan *Framework Laravel* ini terdapat 3 hal yang diuji sesuai dengan teknik *Ecuivalence ClassPartitioning* dan *Boundary Value Analysis* (BVA) yaitu: (1) fungsi yang hilang atau tidak sesuai, (2) kesalahan *interface*, (3) kesalahan dalam struktur data atau akses *database* eksternal.

c. Hasil pengujian

1. Pengujian menggunakan *Ecuivalence Class Partitioning* yaitu pengujian yang proses masukkan yang sama maka akan menghasilkan respon yang sama pula.

a. Halaman Konfirmasi Donasi

Menampilkan program yang dipilih oleh donatur untuk menginputkan data serta bukti transfer setelah berdonasi

Gambar 15. Hasil halaman konfirmasi donasi

b. Halaman Data Donasiku

Halaman data donasiku menampilkan jumlah dari donasi yang berhasil diinputkan dan dikonfirmasi oleh donatur.

Tanggal	Jumlah Program	Keterangan
13-12-2018	100,000 Fasilitas Masjid	Semoga Berkah..
14-12-2018	200,000 Peduli Sesama Manusia	Lillah..

Gambar 16. Hasil halaman data donasiku

2. Pengujian Boundary Value Analysis (BVA) berfokus pada nilai yang dimasukkan sesuai dengan batasan yang ditentukan pada nilai awal dan batas pada nilai akhir.

a. Halaman Register

Halaman Register menampilkan hasil dari pengujian BVA yaitu menampilkan Batasan masukan yang telah ditentukan, jika data yang dimasukkan tidak valid maka user atau donatur tidak dapat melanjutkan proses yang lain pada aplikasi.

Gambar 17. Hasil halaman register

Kesimpulan dan Saran

Kesimpulan yang dapat diambil dari “Aplikasi Penggalangan Dana Komunitas Jumat Jaman Now Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel ” adalah menghasilkan sistem aplikasi yang mampu melakukan fungsinya sebagai perantara penggalangan dana dan juga mempublikasikan informasi terkait komunitas jumat jaman now. Dalam aplikasi ini memiliki saran yang diberikan agar aplikasi ini dapat dilakukan pengembangan :

1. Penambahan fitur mailing list, yaitu pihak jjn dapat melakukan broadcast email kepada user yang daftar untuk berita atau program jjn terbaru. (Keyword : Mailgun)
2. Konfirmasi user melalui email, ketika user baru mendaftar.
3. Tambahkan Reset Password pada form login yang dikirimkan pada email saat mendaftar.
4. Tambahkan fitur notifikasi pada halaman admin ketika ada pemasukan yang baru dilakukan.
5. Tambahkan Fitur Live Chat (Optional)

REFERENSI

- Ariesta, O. (2016). STRATEGI KOMUNIKASI CROWDFUNDING MELALUI MEDIA SOSIAL (Studi Kasus Strategi Komunikasi Crowdfunding "Upcycling Project Untuk Anak Putus Sekolah" Melalui Media Sosial Wujudkan.com). *Naskah Publikasi*, 1-2.
- Ariesta, O. (2016). Strategi Komunikasi Crowdfunding Melalui Media Sosial (Studi kasus Strategi Komunikasi Crowdfunding"Upcycling Project Untuk Anak Putus Sekolah" Melalui Media Sosial Wujudkan.com). *Naskah Publikasi*, 1-2.
- Dayan Bima Rinadiharsa, Y. Y. (2016). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI LAYANAN REKAMAN DAN KURSUS MUSIK BERBASIS WEB (Studi Kasus : Studio Musik Musical's) . *Jurnal Manajemen Informatika. Volume 5 Nomor 2 Tahun 2016*, 28 - 36, 30-31.
- Maniah, & Hamidin, D. (2017). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pembahasan Secara Praktis dengan Contoh Kasus*. Yogyakarta: Deepublish.
- Mardiandari, P., & Rustiyaningsih, S. (2013). TANGGUNG JAWAB SOSIAL DAN KINERJA KEUANGAN PADA PERUSAHAAN MANUFAKTUR GO PUBLIK DI BURSA EFEK INDONESIA. *Jurnal Riset Manajemen dan Akuntansi Vol. 1 No. 1, Februari 2013*, 74.
- Rinadiharsa, D. B., & Yamasari, Y. (2016). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI LAYANAN REKAMAN DAN KURSUS MUSIK BERBASIS WEB (Studi Kasus : Studio Musik Musical's). *Jurnal Manajemen Informatika. Volume 5 Nomor 2 Tahun 2016*, 28 - 36, 30-31.

Rosalina, A. H. (2015). Aplikasi Crowdfunding Sebagai Perantara Penggalangan Dana Berbasis Website dan Facebook Application . *Jurnal Aplikasi*, 1-2.

Rosalina, Handojo, A., & Wibowo, A. (2015). Aplikasi Crowdfunding Sebagai Perantara Penggalangan Dana Berbasis Website dan Facebook Aplication. *Jurnal Aplikasi*, 1-2.


Sitorus, L. (2015). *Algoritma dan Pemrograman*. Yogyakarta: Andi.


Yanto, R. (2016). *Manajemen Basis Data Menggunakan MySQL*. Yogyakarta: Deepublish.


Karya Ilmiah JJN (1).docx ✕
2 menit yang lalu


6% Risiko dari plagiarisme
MEDIUM

Parafrase 1%
Kutipan salah 0%
Concentration ★☆☆

 Bagikan

 Deep \$ 1.00

 Publish on SCIEEE

 View report \$ 1.50