

DAFTAR PUSTAKA

- Anggraini S, L., & Kirana, N. (2017). *Desain User Interface Komunikasi Visual DiPemerintahan Jakarta* (pp. 163–178). https://doi.org/10.1007/978-1-4613-8911-8_9
- Gunadi, G. (2021). Impelementasi Metode Rapid Application Development Pada Rancang Bangun Sistem Informasi Berbasis Web dengan Framework W3.CSS. *Informatik : Jurnal Ilmu Komputer*, 17(3), 246. <https://doi.org/10.52958/iftk.v17i3.3891>
- Hananto dkk. (2022). Uji Coba Metode A/B Testing dalam Proses Desain (Objek Eksperimen: Visual Tampilan Permainan Digital Acaraki). *GESTALT*, 4(1), 1–16. <https://doi.org/10.33005/gestalt.v4i1.109>. 15173.
- Hartadi dkk. (2020). Kajian Konsep Minimalis, Fungsi, dan Makna Desain User Interface (UI) dalam Aplikasi Seluler Bukaloka. *Jurnal Seni Rupa Dan Desain*, 24(september), 82–94.
- Hidayat, F. (2019). Analisis Sistem Informasi Pelayanan Administrasi Mahasiswa. *Jurnal Perancangan*, 3(9), 1689–1699.
- Ilham. (2017). Easy & Simple Web Programing. Jakarta: PT Elex Media Komputindo. *Visualita*, 7(2), 31–44. <https://doi.org/10.33375/vslt.v7i2.1459>
- Imran, A. (2020). Perancangan Ulang Desain Website Pada Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis Dengan Menggunakan Konsep User Interface Dan User Experience. *Seminar Nasional Industri Dan Teknologi (SNIT), Politeknik Negeri Bengkalis, November*, 270–276. <http://eprosiding.snit-polbeng.org/index.php/snit/article/view/144>
- Isna dkk, . (2020). *Perancangan Desain User Interface pada Aplikasi Portal Perusahaan Berbasis Mobile*. 1(November), 18–30.
- Masse, M. R. (2017). INTERNET DAN PENGGUNAANNYA (Survei di kalangan masyarakat Kabupaten Takalar Provinsi Sulawesi Selatan). *Jurnal Studi Komunikasi Dan Media*, 21(1), 13. <https://doi.org/10.31445/jskm.2017.210102>
- Muhyidin dkk. (2020). *Elemen Dalam Desain User Interface.pdf*.
- Nathalia. (2018). *Pengembangan User Experience (UX) dan User Interface (UI)*

- Aplikasi Pembaca Skripsi Tabloo di Perpustakaan Kampus III UAD. Jurnal Sarjana Teknik Informatika, Vol 6, No 1 (2018): Februari, 18–25.*
[http://journal.uad.ac.id/index.php/JSTIF/article/view/15173/p. 2\(2\), 31–37.](http://journal.uad.ac.id/index.php/JSTIF/article/view/15173/p.2(2),31-37)
- Nuku. (2020). *Desain UI menggunakan metode Rapid Application Development.pdf*.
- Pradana, R. P., Astuti, A. Y., & Zulkarnain, I. A. (2021). Aplikasi Penampil Warna Pelitur Produk Furniture Dengan Augmented Reality Di Toko Ud. Cipta Karya Dengan Algoritma Fast Corner Detection. *Komputek, 5(2), 40.*
<https://doi.org/10.24269/jkt.v5i2.826>
- Rifan, M., & Rahmawati, L. (2020). Pembaharuan Uu Desain Industri: Tantangan Melindungi User Interface Dan Komparasi Unsur Aesthetic Impression. *Jurnal Rechts Vinding: Media Pembinaan Hukum Nasional, 9(2), 295.*
<https://doi.org/10.33331/rechtsvinding.v9i2.438>
- Sasongko, A. (2017). Integrasi Data Website Students.BSI.AC.ID Untuk Mobile Info Kampus berbasis Android menggunakan Ekstraksi HTML. *Jurnal Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi Komputer, 2(2), 146–155.*
https://scholar.google.co.id/citations?user=OuivAEkAAAAJ&hl=id&oi=ao#d=gs_md_cita-d&p=&u=%2Fcitations%3Fview_op%3Dview_citation%26hl%3Ddid%26user%3DOuivAEkAAAAJ%26citation_for_view%3DOuivAEkAAAAJ%3ATyk-4Ss8FVUC%26tzom%3D-420
- Sofyan, Gustomi, & F. (2017). *pengertian desain*.
- Sun, Y., Xu, C., Li, G., Xu, W., Kong, J., Jiang, D., Tao, B., & Chen, D. (2020). Intelligent human computer interaction based on non redundant EMG signal. *Alexandria Engineering Journal, 59(3), 1149–1157.*
<https://doi.org/10.1016/j.aej.2020.01.015>
- Wardani, B. A. (2018). *Inovasi Pelayanan Kepegawaian dengan Aplikasi Mobile berbasis Android untuk Mendorong Produktivitas Pegawai BPKP. 33, 0–12.*
<https://doi.org/10.13140/RG.2.2.30544.61445>
- Wibawa, L. A. N. (2019). Desain Dan Analisis Kekuatan Rangka Meja Kerja (Workbench) Balai Lapan Garut Menggunakan Metode Elemen Hingga. *Jurnal Teknik Mesin ITI, 3(1), 13.* <https://doi.org/10.31543/jtm.v3i1.216>