

DAFTAR PUSTAKA

- Adam, S. I., Mononutu, M. J., & Damping, G. (2022). Aplikasi Jasa Titip Belanja Berbasis Mobile di Minahasa Utara. *CogITo Smart Journal*, 8(2), 434–445. <https://doi.org/10.31154/cogito.v8i2.422.434-445>
- Aziz, N., Pribadi, G., & Nurcahya, M. S. (2020). Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android. *Jurnal IKRAITH-INFORMATIKA*, 1(3).
- Boduch, A., Derks, R., & Sakhniuk, M. (2022). *React and React Native* (H. Edwards, Ed.; 4 ed.). Packt Publishing.
- Chatterjee, S., & Mamatha, T. (2020). A comparative study on SOAP and RESTful web services. *IRJET*, 7(5).
- Eisenman, B. (2015). *Learning React Native: Building Mobile Applications with JavaScript* (M. Foley, Ed.; 1 ed.). O'Reilly Media, Inc.
- Fitriyana, I., & Susianto, D. (2018). Aplikasi Akuntansi Piutang Jasa Service Pada PT. AUX Indonesia Bandar Lampung. *Jurnal JUSINTA*, 1(1).
- Flanagan, D. (2020). *JavaScript: The Definitive Guide* (J. Pollock, Ed.; 7 ed.). O'Reilly Media, Inc.
- Fox, R. (2013). *Information Technology: An Introduction for Today's Digital World* (1 ed.). Chapman and Hall/CRC.
- Glaschenko, A. (2021, Oktober 25). *What is Rapid Application Development (RAD)?* Jmix Blog. <https://www.jmix.io/rapid-application-development>
- Hendriyani, M. (2021). Pemberkasan Arsip Dinamis Aktif di Subbagian Persuratan Dan Arsip Aktif pada Arsip Nasional Republik Indonesia (ANRI). *Kompleksitas*, 10(1). <https://doi.org/10.56486/kompleksitas.vol10no01.80>
- Hutahaean, J., Purba, R. A., Siagian, Y., Heriyani, N., Amina, H. U. St., Syah, A. Z., Ardiana, D. P. Y., & Simarmata, J. (2021). *Pengantar Sistem Informasi Manajemen* (A. Rikki, Ed.; 1 ed.). Yayasan Kita Menulis.
- IBM Cloud Education. (2022). *What is an Application Programming Interface (API)*. IBM. <https://www.ibm.com/topics/api>
- Islam, Md. R., Islam, Md. R., & Mazumder, T. A. (2010). Mobile Application and Its Global Impact. *IJET-IJENS*, 10(06).

- Kaban, R., Danur, S. R., & Zuliaty, R. (2022). Penerapan Metode Rapid Application Development (RAD) dalam Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Perancangan Sistem (JIPS)*, 4(2). <https://jurnal.itbi.ac.id/index.php/journalinformatika/article/view/36>
- Karim, M. A., & Adriansyah, A. R. (2022). Analisis dan Perancangan Aplikasi Mobile untuk Donasi menggunakan Metode Hybrid berbasis React Native. *Jurnal Informatika Terpadu*, 8(1), 26–34. <https://doi.org/10.54914/jit.v8i1.394>
- MDN Mozilla. (2022). *HTTP request methods*. Mozilla Foundation. <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTTP/Methods>
- Muhammad Nur Fauzi, A., Triayudi, A., & Diana Sholihati, I. (2022). Mengukur Tingkat Kepuasan Pengguna Aplikasi Kearsipan Menggunakan System Usability Scale dan Pieces Framework. *JUPI*, 7(1), 231–239.
- Mukodimah, S., Muslihudin, M., & Trisnawati. (2019). Aplikasi Penentuan Bengkel TSM Berkualitas Untuk UKK Siswa SMK Kabupaten Pringsewu Berbasis Mobile. *SINTAK*, 3.
- Nursaid, F. F., Hendra Brata, A., & Kharisma, A. P. (2020). Pengembangan Sistem Informasi Pengelolaan Persediaan Barang Dengan ReactJS Dan React Native Menggunakan Prototype (Studi Kasus : Toko Uda Fajri). *J-Ptiik.Ub.Ac.Id*, 4(1).
- Prastio, C. E., & Ani, N. (2018). Aplikasi Self Service Menu Menggunakan Metode Scrum Berbasis Android (Case Study : Warkobar Café Cikarang). *PETIR*, 11(2), 203–220. <https://doi.org/10.33322/petir.v11i2.255>
- Putra, D. W. T., & Andriani, R. (2019). Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD. *Jurnal TeknoIf*, 7(1), 32. <https://doi.org/10.21063/jtif.2019.V7.1.32-39>
- Rosalin, S. (2017). *Manajemen Arsip Dinamis* (1 ed.). UB Press.
- Sadikin, A., & Wiranda, N. (2022). *Sistem Informasi Manajemen* (I. Mirsa, Ed.; 1 ed.). K-Media. <http://digilib.iain-palangkaraya.ac.id/3890/>
- Sugiarto, A., & Wahyono, T. (2014). *Manajemen Kearsipan Elektronik* (1 ed.). Gava Media.

- Suparman. (2020). Pelaksanaan Manajemen Arsip dalam Meningkatkan Efektivitas Kerja Pegawai pada Kantor Camat Kecamatan Tanjung Lago, Kabupaten Banyuasin. *Jurnal Studia Administrasi*, 2(2), 42–57. <https://doi.org/10.47995/jian.v2i2.13>
- Visual Paradigm. (2022a). *What is Activity Diagram?* <https://www.visual-paradigm.com/guide/uml-unified-modeling-language/what-is-activity-diagram/>
- Visual Paradigm. (2022b). *What is Use Case Diagram?* <https://www.visual-paradigm.com/guide/uml-unified-modeling-language/what-is-use-case-diagram/>
- Wibisono, A. (2020). Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian Untuk Meningkatkan Efektivitas Pengelolaan Sumber Daya Manusia. *Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika*, 13(1), 1–10.
- Wibisono, W., & Baskoro, F. (2002). Pengujian Perangkat Lunak Dengan Menggunakan Model Behaviour UML. *JUTI: Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi*, 1(1). <https://doi.org/10.12962/j24068535.v1i1.a95>