

**APLIKASI PENDAFTARAN PESERTA SEKOLAH INSPEKTUR POLISI
DI INSTANSI KEPOLISIAN DAERAH LAMPUNG BERBASIS *WEBSITE*
MENGUNAKAN *FRAMEWORK CODEIGNITER***

Denny Adam¹, Rima Maulini², Dewi Kania Widyawati³

¹mahasiswa jurusan ekonomi dan bisnis, ²pembimbing 1, ³pembimbing 2

Ringkasan

SIP merupakan salah satu program pendidikan yang rutin diselenggarakan setiap tahun oleh Kepolisian Negara Republik Indonesia. Panitia mengalami kendala dalam pengolahan data seperti pencarian data pendaftar saat akan melengkapi berkas pendaftaran dan membuat laporan hasil tes karena masih menggunakan pencatatan didalam buku besar, sehingga membutuhkan waktu yang relatif lama dan arsip tersebut bisa saja hilang ataupun terselip. Tugas Akhir ini bertujuan untuk membangun Aplikasi Pendaftaran Peserta Sekolah Inspektur Polisi di Instansi Kepolisian Daerah Lampung berbasis *Website* menggunakan *Framework Codeigniter*, dan PHP sebagai bahasa pemrogramannya. Penyelesaian aplikasi ini dilakukan dengan menggunakan metode *Rapid Application Development* dan dengan menggunakan pengujian *black box testing*

Kata kunci : *Black-Box Testing, CodeIgniter* , Sekolah Inspektur Polisi , *Rapid Application Development*

1. PENDAHULUAN

Bagian pengendalian personel (Bagdapers) merupakan bagian yang mengurus persiapan seleksi penerimaan anggota polri, seleksi Pendidikan Pengembangan Spesialisasi (Dikbangspes), seleksi Sekolah Tinggi Ilmu Kepolisian (STIK), seleksi Sekolah Staf dan Pimpinan (SESPIM), dan seleksi Sekolah Inspektur Polisi (SIP). SIP merupakan salah satu

program pendidikan yang rutin diselenggarakan setiap tahun oleh Kepolisian Negara Republik Indonesia. Seleksi SIP dapat diikuti oleh para Bintara Polri dengan pangkat serendah - rendahnya Brigadir Polisi Kepala (BRIPKA) dan setinggi-tingginya yaitu Ajun Inspektur Satu (AIPTU) untuk alih golongan menjadi seorang Perwira. Masa pendidikan siswa yang mengikuti SIP yaitu selama 6 (enam) bulan. Untuk proses

KARYA ILMIAH MAHASISWA MANAJEMEN INFORMATIKA

pendaftarannya, anggota datang ke sekretariat pendaftaran SIP, kemudian menyerahkan berkas administrasi, apabila ada berkas yang belum lengkap, maka berkas tersebut dapat diserahkan dikemudian hari sebelum batas pendaftaran ditutup. Untuk proses verifikasi berkasseleksi selama ini, panitia masih menggunakan pencatatan didalam buku besar, sehingga membutuhkan waktu yang relatif lama untuk melakukan pengolahan data seperti pencarian data pendaftar saat akan melengkapi berkas pendaftaran dan membuat laporan hasil tes. Untuk sisi keamanannya, arsip tersebut bisa saja hilang ataupun terselip. Berdasarkan permasalahan tersebut, diperlukan adanya rancangan sistem baru yang dapat menunjang kegiatan pendaftaran Sekolah Inspektur Polisi. Sistem dirancang agar dapat menanggulangi masalah yang terjadi dan dibangun sebuah Aplikasi Pendaftaran Sekolah Inspektur Polisi di Instansi Kepolisian Daerah Lampung berbasis *Website* menggunakan *Framework Codeigniter*, yang mudah untuk diakses

Berdasarkan uraian diatas, topik yang diambil dalam penulisan karya ilmiah adalah Aplikasi Pendaftaran Sekolah Inspektur Polisi di Instansi Kepolisian Daerah Lampung berbasis *Website* menggunakan *Framework Codeigniter*.

2. METODE PENELITIAN

Alat yang digunakan pada penelitian ini terbagi menjadi dua yaitu perangkat keras dan perangkat lunak untuk implementasi.

Bahan yang digunakan berupa hasil wawancara. Metode pengembangan sistem yang digunakan yaitu metode *Rapid Application Development* yang terdiri dari perencanaan, desain, kontruksi, implementasi, dan pendukung (Tilley & Rosenblatt, 2017).

1. Perencanaan

Tahap Perencanaan adalah tahap mengumpulkan semua data dan informasi yang dimulai sejak bulan Februari 2018 sampai dengan Mei 2018 yaitu terkait dengan pembuatan aplikasi pendaftaran Sekolah Inspektur Polisi di Instansi Kepolisian Daerah Lampung berbasis *Codeigniter*. Pengumpulan data dilakukan dengan melakukan wawancara secara terstruktur, yaitu menggunakan pedoman wawancara yang berisi pertanyaan yang diajukan secara spesifik untuk menggali informasi dari responden.

2. Desain

Tahap Desain adalah tahap dalam membuat suatu desain sebuah perangkat lunak yaitu aplikasi yang dapat digunakan di Mapolda Lampung. Desain sistem ini bertujuan untuk mendesain sistem baru yang dapat menyelesaikan masalah yang dihadapi. Tahap desain ini difokuskan pada pembuatan desain *mapping chart*, *flowchart*, dan DFD.

3. Kontruksi

Tahapan ini merupakan tahapan dimana program dan aplikasi dirancang. Pembuatan aplikasi menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan konsep MVC dan MVC yang digunakan yaitu *Codeigniter*.

KARYA ILMIAH MAHASISWA MANAJEMEN INFORMATIKA

4. Implementasi

Tahapan ini aplikasi yang sudah dirancang akan dilakukan pengujian dengan menggunakan metode *Black Box Testing* kemudian setelah dilakukan pengujian aplikasi ini akan di implementasikan pada Mapolda Lampung.

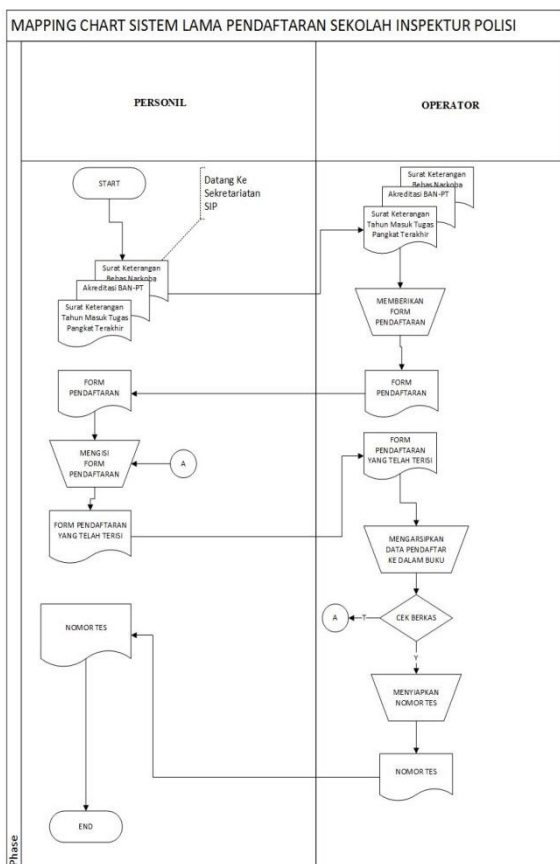
3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Requirements Planning

Rencana kebutuhan merupakan analisa sistem yang menghasilkan perancangan *mapping chart* sistem yang lama dan sistem yang diusulkan.

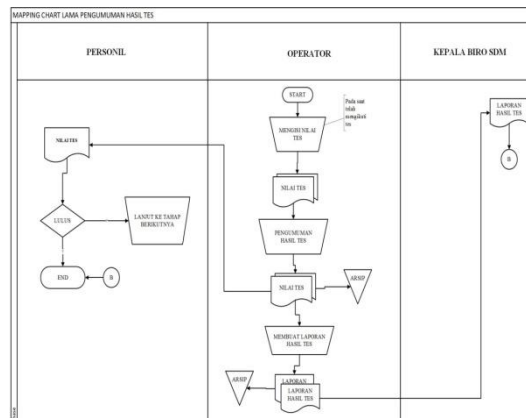
3.1.1 Mapping Chart sistem lama

a. Mapping chart pendaftaran



Gambar 1. Mapping Chart pendaftaran lama

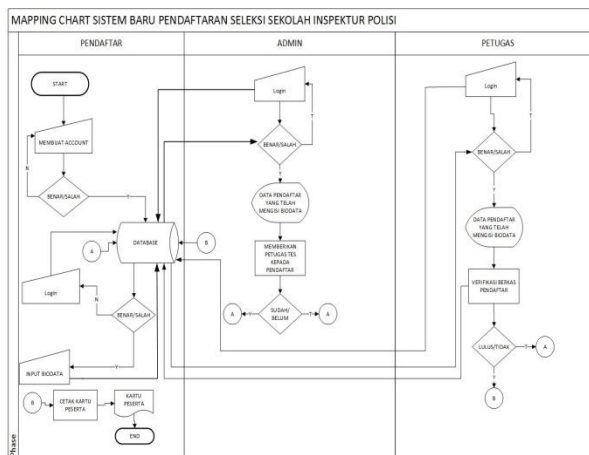
b. Mapping chart pengumuman hasil tes



Gambar 2. Mapping Chart pengumuman lama

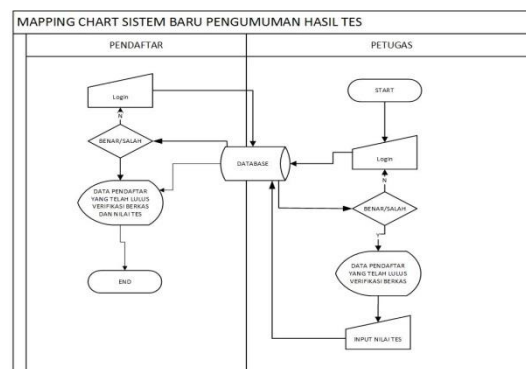
3.1.2 Mapping Chart sistem yang diusulkan

a. Mapping chart pendaftaran baru



Gambar 2. Mapping Chart pengumuman lama

b. Mapping chart baru pengumuman hasil tes

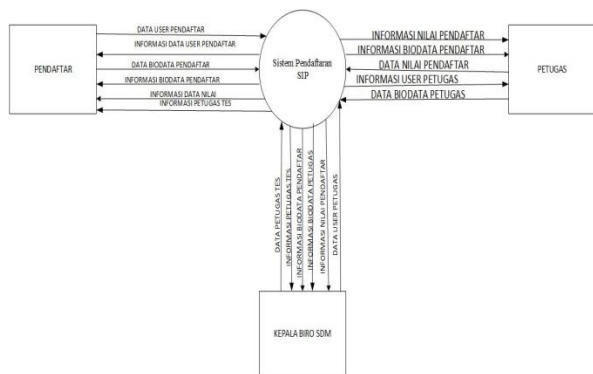


Gambar 4. Mapping chart baru pengumuman

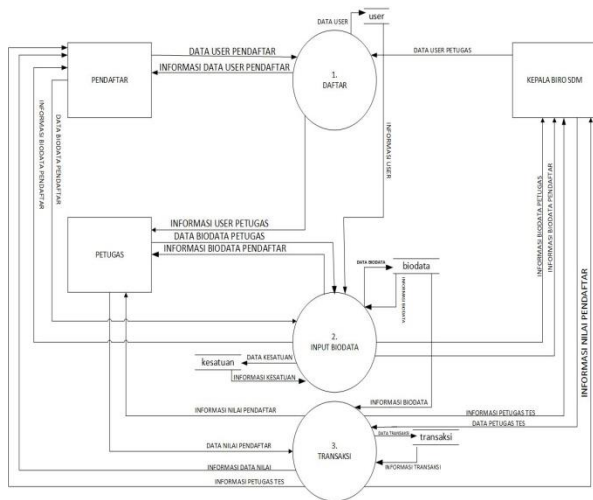
3.2 Desain

3.2.1 Rancangan DFD (Data Flow Diagram)

Perancangan DFD pada sistem, yaitu DFD level 0 yang disajikan di Gambar 5 dan diagram level 1 yang disajikan di Gambar 6.

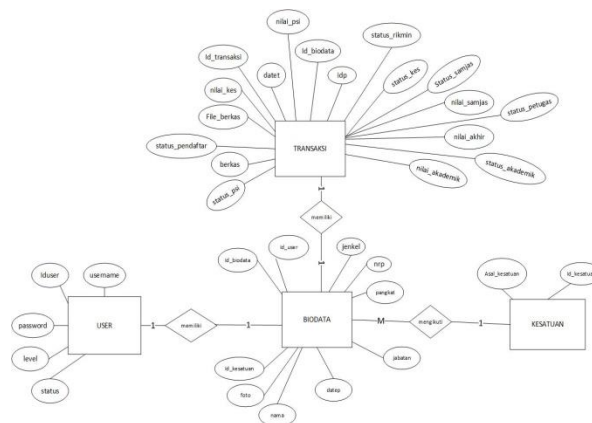


Gambar 5. DFD level 0



Gambar 6. DFD level 1

a. Perancangan Entity Relationship Diagram
Entity Relationship Diagram disajikan pada Gambar 7.



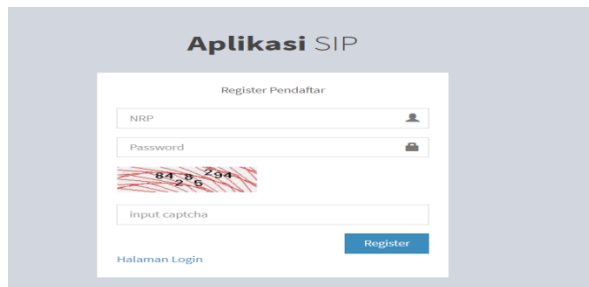
Gambar 7. Entity Relationship Diagram

3.3 Tahapan Construction

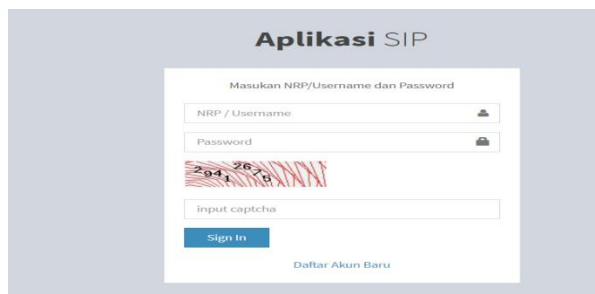
Tahapan construction merupakan tahap yang berfokus pada pengembangan program dan aplikasi, seperti pembuatan, perbaikan dan perubahan. Pembuatan program “Aplikasi Pendaftaran Peserta Sekolah Inspektur Polisi Di Instansi Kepolisian Daerah Lampung Berbasis Website menggunakan Framework Codeigniter”. Antarmuka tampilan dibedakan menjadi 3 bagian yaitu Admin, Petugas dan Pendaftar.



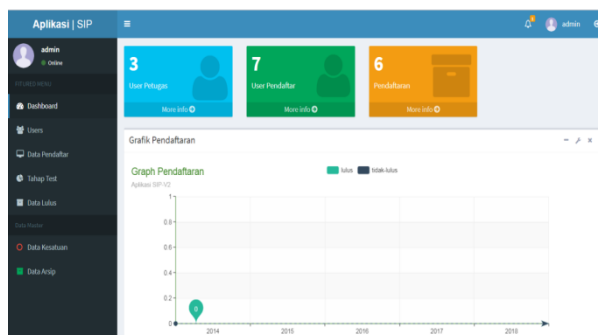
Gambar 8. Tampilan menu utama



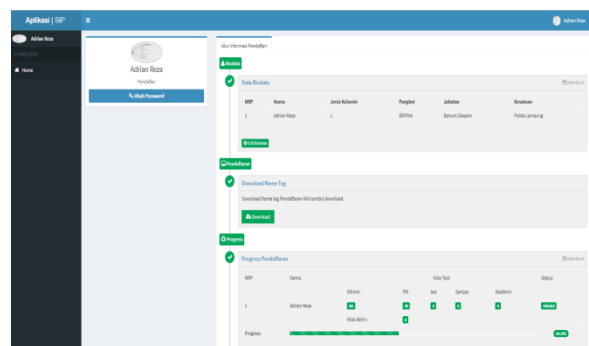
Gambar 9. Tampilan halaman daftar akun



Gambar 10. Tampilan login user



Gambar 11. Tampilan menu utama admin



Gambar 12. Tampilan halaman pendaftar

4. KESIMPULAN

Kegiatan pembuatan Pendaftaran Sekolah Inspektur Polisi di Instansi Kepolisian Daerah Lampung, dihasilkan sebuah aplikasi berbasis *web* yang memiliki manfaat memberikan kemudahan untuk panita dalam melakukan pengolahan data, seperti penginputan nilai tes, verifikasi berkas administrasi dan pembuatan laporan hasil seleksi karena adanya sistem yang dapat menangani proses tersebut sepenuhnya dan memberikan kemudahan bagi para peserta karena, mereka tidak perlu datang ke tempat pendaftaran, karena pendaftaran bisa dilakukan secara online. Pengembangan aplikasi yang perlu dilakukan sebuah inovasi misalnya penambahan fitur verifikasi akun pendaftaran bagi calon peserta dengan menggunakan email.

REFERENSI

Tilley, S., & Rosenblatt, H. J. (2017). *System Analysis and Design*. Amerika: Cengage Learning.

Jurnal denny.docx

1 menit yang lalu



6%

Risiko dari plagiarisme

MEDIUM

Parafrase

1%

Kutipan salah

0%

Concentration



Bagikan

Deep

\$ 1.00

Other services

1

View report

\$ 1.50