

## DAFTAR PUSTAKA

- Alamsyah, V. (2019). *Perancangan Sistem Informasi Geografis Tempat Wisata DKI Jakarta Berbasis Web*.
- Andrew Fernando Pakpahan, M. T., Rerung, R. R., & Indonesia, M. S. (2020). *Dasar-Dasar Pengembangan Aplikasi Web Modern dengan Framework Laravel*. Media Sains Indonesia.
- Edward, I. (2020). *Swagger*. Dproknowledgetransfer. <https://dproknowledgetransfer.wordpress.com/2020/09/19/Swagger/>
- Fathurrahman. (2021). *Apa itu Postmandan Bagaimana Menggunakan PostmanUntuk Menguji API?* Mataweb. <https://www.matawebsite.com/blog/apa-itu-postman-dan-bagaimana-menggunakan-postman-untuk-menguji-API>
- Feridi. (2019). *Mengenal RESTful Web Services*. CODEPOLITAN. <https://codepolitan.com/blog/mengenal-RESTful-web-services>
- Hadyan, P. (2021). *Kenalan Yuk Dengan JSON Web Token (JWT) - Codepolitan*. CODEPOLITAN. <https://codepolitan.com/kenalan-yuk-dengan-json-web-token-jwt/>
- Hasanuddin, Asgar, H., & Hartono, B. (2022). Rancang Bangun REST API Aplikasi Weshare Sebagai Upaya Mempermudah Pelayanan Donasi Kemanusiaan. *Jurnal Informatika Teknologi Dan Sains*, 4(1), 8–14. <https://doi.org/10.51401/jinteks.v4i1.1474>
- Saputra, D. (2018). Analisis Perbandingan Performa Web Service REST Menggunakan Framework Laravel, Django Dan Ruby On Rails Untuk Akses Data Dengan. *Jurnal Bangkit Indonesia*, 7(2), 17. <https://doi.org/10.52771/bangkitindonesia.v7i2.90>
- Saudah, S. (2018). Unit Kegiatan Mahasiswa ( Ukm ) Sebagai Salah Satu Upaya Pengembangan Pendidikan Karakter Di Perguruan Tinggi. *Universitas Widyagama Malang, September 2018*, 237–244.
- Sonia Ginasari, N. L. A., Suar Wibawa, kadek, & Ayu Wirdiani, N. K. (2021). Pengujian Stress Testing API Sistem Pelayanan dengan Apache JMeter.

*Jurnal Ilmiah Teknologi Dan Komputer*, 2(2), 2.

Sukrianto, D. (2017). Penerapan Teknologi Barcode pada Pengolahan Data Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP). *Intra-Tech*, 1(2), 18–27.

Supandi, F., Desta P, W., Ambar S, Y., & Sudir, M. (2019). Analisis Resiko Pada Pengembangan Perangkat Lunak Yang Menggunakan Metode Waterfall Dan Prototyping. *Prosiding Seminar Nasional Dinamika Informatika 2018 (SENADI 2018)*, 2(1), 83–86.

Zaman, G. A. P. (2017). Perancangan Dan Implementasi *Web Service* Sebagai Media Pertukaran Data Pada Aplikasi Permainan. *Jurnal Informatika*, 11(2), 22–30. <https://doi.org/10.26555/jifo.v11i2.a6252>