

**RANCANG BANGUN APLIKASI *GAME* PENGENALAN CINTA  
LINGKUNGAN UNTUK ANAK USIA DINI MENGGUNAKAN  
*CONSTRUCT 2***

Oleh  
**LAILITA PERMATA DEWI**

**ABSTRAK**

Pentingnya sikap peduli terhadap lingkungan hidup sekitar harus dimulai dari anak usia dini, hal ini bertujuan menumbuhkan rasa cinta kepada lingkungan hidup sekitar sehingga kedepannya lingkungan dapat terjaga, dari permasalahan tersebut didapatkan sebuah ide untuk mengembangkan sebuah teknologi berupa *game* yang bertujuan untuk mengenalkan cinta terhadap lingkungan dengan cara menjaga dan merawat tanaman disekitar dengan menyiram. Penelitian ini menggunakan metode pengembangan *Game Development Life Cycle* (GDLC) yang dimana dalam tahapan *alpha testing* mendapatkan respon 83,33, Dan pada tahapan *Beta testing* mendapatkan respon sebesar 77,93, Itu artinya *game* ini dapat diterima oleh masyarakat terutama anak usia dini.

Kata Kunci: Cinta Lingkungan, GDLC, *Construct 2*