

DAFTAR PUSTAKA

- Christian, A., Hesinto, S. & Agustina, A., 2018, 'Rancang Bangun *Website* Sekolah Dengan Menggunakan *Framework Bootstrap* (Studi Kasus Smp Negeri 6 Prabumulih)', *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 7(1), 22–27.
- Jaya, K.A., Safriadi, N. & Perwitasari, A., 2018, 'Aplikasi Monitoring Dan Evaluasi Kinerja Aparatur Di Kejaksaan Negeri Mempawah', *Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi (Justin)*, 6(1), 21.
- Mahdi, A., 2020, 'Perancangan Aplikasi Rasio Kegagalan Panen Ikan Lele Dalam Budikdamber Menggunakan *Framework Codeigniter*', 65.
- M.Lampost.Co, 2021, *Bandar Lampung Dipastikan Nihil Area Blank Spot Internet, Lampost.Co.*
- Munawar, Z. & Musadad, D.Z., 2019, 'Perancangan *Interface* Aplikasi Pencatatan Persediaan Barang Di Kios Buku Palasari Bandung Dengan Metode *User Centered Design* Menggunakan *Balsamiq Mockups*', *Jurnal Informatika*, 06, 11.
- Rinadiharsa, D.B., 2016, 'Rancang Bangun Sistem Informasi Layanan Rekaman Dan Kursus Musik Berbasis *Web*', 5, 10.
- Sagala, J.R., 2018, 'Model *Rapid Application Development* (Rad) Dalam Pengembangan Sistem Informasi Penjadwalan Belajar Mengajar', 2(1), 4.
- Santoso & Nurmalina, R., 2017, 'Perencanaan Dan Pengembangan Aplikasi Absensi Mahasiswa Menggunakan *Smart Card* Guna Pengembangan Kampus Cerdas (Studi Kasus Politeknik Negeri Tanah Laut)', 8.
- Sulistiono, H., 2018, '*Coding* Mudah Dengan *Codeigniter, JQuery, Bootstrap, Dan Datatable*', 17.
- Widarma, A. & Rahayu, S., 2017, 'Perancangan Aplikasi Gaji Karyawan Pada Pt. Pp London Sumatra Indonesia Tbk. Gunung Malayu Estate - Kabupaten Asahan', 8.